

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengolahan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien, dan akurat sehingga tidak ada lagi pekerjaan yang dilakukan secara manual yang dapat mempersulit pekerjaan unit kerja.

Dinas “Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga” kabupaten Situbondo adalah salah satu instansi yang masih menggunakan cara manual untuk masalah pengolahan gaji pegawai khususnya dalam hal penghitungan gaji bersih pegawai yang akan di cetak dalam bentuk slip gaji pegawai dan laporan gaji pegawai. Hal itu dirasakan kurang efektif dan tidak efisien, karena dengan jumlah pegawai sebanyak 32 orang dan total gaji pegawai perbulan mencapai Rp. 128.315.800 (seratus dua puluh delapan juta tiga ratus lima belas ribu delapan ratus rupiah). Jika masih menggunakan cara manual tentu akan membutuhkan waktu yang cukup lama dan dapat mempersulit unit kerja. Karena, saat ini dalam pengolahan gaji pegawai masih menggunakan Microsoft Excel yang memiliki kelemahan dalam hal waktu yang di perlukan cukup lama dalam penginputan data, penghitungan untuk gaji bersih pada pegawai, dan juga akan rawan kesalahan dalam penginputan data karena data-data yang diinputkan tidak saling berelasi, sehingga memberikan ketidakefektifan dalam pengerjaannya.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga kabupaten Situbondo membutuhkan suatu bentuk sistem informasi yang dapat membantu dalam mengerjakan pekerjaan unit kerja yaitu untuk mempermudah dalam proses penginputan data dan penghitungan gaji bersih pegawai yang akan di cetak dalam bentuk slip gaji untuk pegawai dan laporan gaji pegawai dengan menggunakan aplikasi Visual Studio 2013 dan database menggunakan MySql Server. Dengan adanya sistem informasi tersebut

diharapkan dapat membantu pekerjaan unit kerja supaya memperoleh hasil yang cepat dan penghitungan yang akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian pegawai di dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga kabupaten Situbondo?
- b. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penggajian pegawai di dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga kabupaten Situbondo?

1.3 Batasan Masalah

Dengan melihat permasalahan-permasalahan yang ada dan telah membuat perumusan masalah, maka penulis membatasi permasalahan yang ada yaitu :

- a. Sistem menangani proses penggajian pegawai di dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga kabupaten Situbondo.
- b. Menghitung gaji bersih pegawai.
- c. Mencetak dan menyimpan slip gaji untuk pegawai.
- d. Mencetak dan menyimpan laporan gaji pegawai.
- e. Mencetak dan menyimpan laporan gaji pegawai untuk bank.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin di dicapai yaitu :

- a. Merancang sistem informasi penggajian pegawai di dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga kabupaten Situbondo
- b. Mengimplementasi sistem informasi penggajian pegawai di dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga kabupaten Situbondo.

1.4.2 Manfaat

Adanya sistem yang telah dibuat diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

- a. Membantu pekerjaan unit kerja dalam proses menghitung gaji bersih pegawai, mencetak slip gaji pegawai, dan laporan gaji pegawai supaya memperoleh hasil yang cepat dan penghitungan yang akurat.
- b. Mempermudah unit kerja dalam proses menyimpan dan mencetak laporan gaji, slip gaji untuk pegawai, dan laporan gaji pegawai untuk bank.