

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia D., 2018. "Pengertian dan Fitur Pada *Codeigniter*".
<https://idwebhost.com/blog/pengertian-dan-fitur-pada-Codeigniter/>.
diakses pada 19 Mei 20201.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih dan Sagita S. M., 2018. "Pengujian *Black Box Testing* Pada Aplikasi *Action & Strategy* Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap". *Jurnal String* Vol. 3 No.2: 206 – 210.
- Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI, 2020. "Petunjuk Teknis Kompetisi Sains Madrasah Nasional Tahun 2020". Jakarta.
- Hardita V. C., Swardiana W. P. dan Kusriani, 2019. "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Calon Peserta Lomba Siswa Berprestasi". *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. XIV No. 1.
- Hayati L. N., Ansari dan Anugrah R., 2020. "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Peserta Olimpiade Mipa Tingkat Sd Menggunakan Metode SAW (*Simple Additive Weighting*)". *Jurnal Resistor*, Vol. 3 No 2.
- Hendidni A., 2016. "Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)". *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, Vol. IV, No. 2: 107-116.
- Rezki, S. M., 2020. "Kenali 3 Jenis Data Pada Big Data yang Wajib Kamu Ketahui". <https://www.dqlab.id/kenali-tiga-jenis-data-pada-big-data>, diakses pada 19 Maret 2020.
- Santoso dan Nurmalina, R., 2017. "Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan *Smart Card* Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)". *Jurnal Integrasi* Vol. 9 No. 1: 84-91.
- Sutrikanti N., Situmorang H., Fachrurrazi, Nurdiyanto H., Mesran, 2018. "Implementasi Pendukung Keputusan Dalam Pemilihan Calon Peserta Cerdas Cermat Tingkat SMA Menerapkan Metode VIKOR". *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, Vol. 5 No. 2.

- Uly A. C., 2020. “Apa Itu *Bootstrap* dan Fungsinya? Panduan Bagi Pemula”.
<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-Bootstrap>, diakses pada 19
Mei 2020.
- UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA, 2003. “Sistem Pendidikan
Nasional”, Jakarta.