

RINGKASAN

Desain MAP pada Game 2D Petualangan Gajah Mada Berbasis Android menggunakan Adobe Photoshop dan Coreldraw, Ivanda Afrizal Aldiriansyah, NIM E31161833, Tahun 2019, 55 hlm., Teknologi Infomasi, Politeknik Negeri Jember, Didit Rahmat Hartadi, S.Kom., MT. (Dosen Pembimbing)

Game merupakan sarana hiburan yang sedang berkembang pesat pada saat ini. *Game* dapat dimainkan oleh setiap kalangan. Pengertian *game* adalah sebuah permainan yang melibatkan seorang pemain untuk menjalankan sebuah permainan yang telah dibuat. Seiring dengan perkembangan zaman *game* tidak hanya dimainkan di *console* atau komputer tetapi bisa dimainkan menggunakan *gadget* sebagai media memainkan *game*. Pemain *game* dituntut untuk menyelesaikan misi dari *game* yang telah dibuat. *Game* juga bisa digunakan sebagai penghilang rasa jenuh disela-sela aktifitas yang padat.. Hampir semua *game* yang ada pada saat ini memiliki level grafis yaitu mulai 2D hingga 3D Selain itu arena atau *map* pada *game* saat ini sangatlah penting agar minat pemain pada *game* bertambah banyak.

Arena pada *game* ini menggunakan grafik 2D, pembuatan desain arena di ilustrasikan semirip dengan daerah kekuasaan Gajah Mada pada masa pemberontakan Ra Kuti, Perjalanan menguasai daerah nusantara sampai dengan perang bubat. Setiap lokasi mempunyai perbedaan tersendiri, contohnya seperti bangunan – bangunan keadaan lokasi dan berbagai hal yang membedakan setiap lokasinya. Proses pembuatan arena dibuat secara manual dengan menggunakan aplikasi *corel draw* dan *photo shop* yang akan menghasilkan gambar berektensi format *jpg*. Gambar yang dihasilkan dibuat semenarik mungkin agar pemain semakin tertarik untuk memainkan *game* ini. Karena desain juga termasuk pendukung dalam pembuatan *game* untuk memperelok tampilan *game*.

Metode kegiatan yang digunakan dalam pembuatan Game 2D RPG Petualangan Gajah Mada pada Tugas Akhir ini adalah metode *Game Development Life Cycle* (GDLC) yang terdiri dari tahapan *initiation*, *pre-production*, *production*, *testing*, beta dan tahapan *release*. Berdasarkan hasil akhir, *MAP* pada *game* ini sudah berhasil dibuat sesuai dengan konsep yang sudah direncanakan.