

DAFTAR PUSTAKA

- Ilhamsyah, M. &. (2024). RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID MYSMARTFISHFEEDING MENGGUNAKAN *FLUTTERFLOW* DAN FIREBASE FIRESTORE. *Vol. 12 No. 3S1 (2024)*, 4114 - 4122.
- Sutradhar, S. &. (2025). Smart Shop Tracker: An Advanced Retail Shop Management System Using Flutter And Supabase. *Volume 13, Issue 4 April 2025*, 2320-2882.
- Farhanah, N. D. & Almais, A. T. W. (2022). Manajemen Perangkat Lunak Aplikasi Sistem Informasi Berbasis Android. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, Vol. 5, No. 2, 52–56.
- Fauzi, M. (2018). Pengertian dan Konsep Aplikasi dalam Sistem Informasi. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer (JU-ISIK)*, Vol. 1, No. 2, 12–18.
- Habibi, M. & Karnovi, R. (2020). Aplikasi sebagai Program Siap Pakai untuk Pemrosesan Data. *Jurnal Sistem Informasi Teknologi dan Komputer*, Vol. 3, No. 1, 14–21.
- Ningsih, R. L., Aruan, M. R., & Siahaan, J. (2022). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Aplikasi untuk Otomatisasi Pengolahan Data. *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. 4, No. 3, 112–120.
- Daryono, A., Sutikno, T., & Widhoyoko, S. (2024). Implementasi Aplikasi Berbasis Web dan Mobile pada Sistem Informasi Modern. *Jurnal Informatika dan Komputer*, Vol. 12, No. 1, 33–41.

Expert – Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi. (2018).
Aplikasi sebagai Front-End Sistem Informasi dalam Penyajian Layanan
Digital. *Jurnal Expert*, Vol. 4, No. 2, 55–63.

JTSI – Jurnal Teknologi Sistem Informasi. (2021).
Konsep dan Efisiensi Pengelolaan Data pada Aplikasi Sistem Informasi. *Jurnal
Teknologi Sistem Informasi Universitas Pamulang*, Vol. 9, No. 4, 221–228.