

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Ardiansyah, D. (2022). Digitalisasi Model Bisnis Sebagai Upaya Perusahaan Menghadapi Dunia Digital. *Bisnis Dan Manajemen*, 20(2), 64–74.
- Firmansyah, D., & Voutama, A. (2025). Desain Ui/Ux Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online: Prototyping Menggunakan Figma Dengan Metode Kiss. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6419>
- Hartawan, M. S., & Id, J. (2022). Swadharma (Jeis) Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Journal Elektro & Informatika*, 02, 43–47.
- Miya, T. K., & Govender, I. (2022). UX/UI design of online learning platforms and their impact on learning: A review. *International Journal of Research in Business and Social Science* (2147- 4478), 11(10), 316–327. <https://doi.org/10.20525/ijrbs.v11i10.2236>
- Zazhemi, N., Marcos, H., & Penulis, E. (2025). Penerapan Metode Design Thinking untuk Perancangan UI/UX Aplikasi GhosyDonat dalam Meningkatkan Keterlibatan Pengguna. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA [JUMIN]*, 6(2), 1380–1387.