

DAFTAR PUSTAKA

- Asdarianto, Z. (2017). *Perancangan User Experience Pebisnis Pada Sistem Pemasaran Waralaba Produk Umkm Menggunakan Metode Five Planes*. 87.
- Galuh, H., Industri, F. T., & Indonesia, U. I. (2018). *User Experience Pada Desain Aplikasi Booking Personal Photographer Dengan Penerapan Ux Heuristic Principles Heuristic Principles*.
- Intanny, V., Widiyastuti, I., Dolorosa, M., & Perdani, K. (2018). Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza . id dengan Metode UEQ dan USE Questionnaire. *Pekommas*, 3(2), 117–126. <https://media.neliti.com/media/publications/267627-measuring-usability-and-user-experience-a292205a.pdf>
- Listianto, F. (2017). Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 8(2), 146–152.
- Nurdin, M., Muhaemin, A., Informatika, T., Teknik, F., & Buana, U. S. (2020). *Mengukur User Experience Sistem Informasi Akademik*. 7–10.
- Oktavitantri, D. P. (2018). *Pengembangan Saber Pungli Dengan Framework Five Planes User Experience Elements*. 48.
- Rakhmadian, M., Hidayatullah, S., Respati, H., & Malang, U. M. (2017). Analisis Kualitas Sistem Dan Kualitas Informasi Terhadap Kepuasan Pemakai Sistem Informasi Akademik Dosen. *Seminar Nasional Sistem Informasi, September*, 665–675.
- Renaldi, F. A. (2019). *Pengaruh Sosial Media Terhadap Bisnis*. 1–30.
- Sularsa, A., & Prihatmanto, A. S. (2015). Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2), 56–62.

Wulandari, I. R., & Farida, L. D. (2018). Pengukuran User Experience Pada E-Learning Di Lingkungan Universitas Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Mantik Penusa*, 2(2), 146–151.