

PERANCANGAN MODELLING OBJECT GAME

“Karapan Sapi 2D” DENGAN UNITY

Prabowo Eddi Sugiarto

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknologi Informasi

ABSTRAK

Kebudayaan merupakan salah satu nilai budaya yang patut dilestarikan dan diperkenalkan keberadaanya. Indonesia memiliki berbagai macam jenis kebudayaan, salah satunya adalah karapan sapi. Karapan sapi merupakan budaya Indonesia yang dimiliki oleh masyarakat Madura. Akan tetapi kebudayaan karapan sapi masih kurang dikenal masyarakat Indonesia diluar kalangan masyarakat Madura.

Game merupakan salah satu media hiburan yang digunakan masyarakat untuk menghilangkan kejemuhan ataupun hanya untuk mengisi waktu luang. Selain menjadi media hiburan, *game* juga dapat menjadi media pembelajaran dan publikasi. Pembuatan game karapan sapi merupakan *game* yang dibuat dengan latar belakang kebudayaan dan selain bertujuan sebagai sarana hiburan, juga memberikan pendidikan tentang kebudayaan yang ada di Indonesia.

Pembuatan *game* karapan sapi ini dibuat supaya nilai budaya dapat disampaikan dengan cara yang lebih interaktif. Secara sadar maupun tidak sadar, ketika seorang individu memainkan *game* bertema budaya maka individu tersebut akan memahami sedikit demi sedikit tentang budaya tersebut. Oleh karena itu, dengan memanfaatkan kegemaran masyarakat dalam bermain *game* maka nilai budaya karapan sapi pun akan lebih mudah diterima dan dipahami.

Kata Kunci : *Kebudayaan Madura, Game, Visualisasi permainan Kebudayaan Indonesia*