

DAFTAR PUSTAKA

- Darmawan, D. 2009. Google SketchUp Mudah dan Cepat Menggambar 3Dimensi. Yogyakarta: ANDI.
- Fakhrurrazi. 2014. *Rancang Bangun Peta 3d Pada Kawasan Monumen Tsunami Sigli Dengan Menggunakan Google Earth Dan Google Sketchup*. Banda Aceh: JKT ILMIAH.
- Khairunnisa. 2016. Pembuatan Pemodelan Tata Ruang 3 Dimensi Gedung Shopping Center Pasar Aceh. Aceh: Universitas Serang Raya.
- Luther, A. C. 1994. *Authoring Interactive Multimedia (The IBM Tools Series)*. AP Professional.
- Politeknik Negeri Jember. 2012. Profil, Jurusan Dan Program Studi Politeknik Negeri Jember. <http://www.polije.ac.id/id/berita/544-PROFIL-JURUSAN-DAN-PROGRAM-STUDI>. [28 Juni 2018]
- Prasetyo, D. J. 2008. *Desain 3D Menggunakan Google Sketchup*. Yogyakarta: Andi.
- Suhendar, A., A. Fernando. 2016. Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max. Banten: Universitas Serang Raya.
- Sutopo, H. 2011. Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Mulimedia Dengan Flash, Php, Dan Mysql. *Jurnal Informatika*, 10(2), 79-85.
- Suwardhi. D., dkk. 2016 *Survey dan Pemodelan 3D (Tiga Dimensi) untuk Dokumentasi Digital Candi Borobudur*. Bandung: Institut Teknologi Bandung.