

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Inovasi digital pada era globalisasi telah mengubah dunia kerja secara drastis. Dalam menanggapi fenomena ini, lembaga pendidikan tinggi sedang giat mengadopsi model pembelajaran baru yang lebih fleksibel dan berbasis teknologi. Transformasi ini menjadi kunci utama bagi lembaga pendidikan untuk memastikan bahwa setiap lulusannya memiliki kompetensi yang sesuai dengan harapan industri dan kebutuhan sosial yang terus berubah (Romdoni dkk, 2025).

Magang menjadi program yang strategis untuk menghubungkan antara teori dan akademik dengan praktik langsung di dunia kerja (Melati, 2024). Melalui skema kurikulum yang terencana, mahasiswa dapat berkesempatan untuk terjun langsung dalam dunia profesi serta mempraktikkan ilmu yang telah dipelajari. Program magang berperan penting dalam pendidikan vokasi untuk menciptakan lulusan yang kompeten sesuai dengan target CPL program studi. Hal tersebut menciptakan fleksibilitas dengan kemitraan dengan instansi pemerintah dan korporasi sehingga, cakupan pembelajaran mahasiswa di lapangan menjadi lebih luas. Imbasnya, mereka tidak hanya memiliki keunggulan teoretis, tetapi juga kesiapan mental dan keterampilan yang sesuai dengan kebutuhan lintas organisasi di pasar kerja global.

CV Bima Technologies hadir sebagai mitra strategis bagi dunia pendidikan melalui penyediaan ekosistem kerja profesional yang mencakup bidang network solutions dan software development. Rekam jejak selama sepuluh tahun dan dukungan teknologi mutakhir seperti dashboard berbasis data menjadikan perusahaan ini laboratorium praktik yang sangat relevan bagi mahasiswa Manajemen Informatika. Di sini, mahasiswa dapat melakukan transformasi ilmu teoretis menjadi keahlian praktis, mulai dari administrasi sistem hingga pengembangan solusi digital. Kemitraan ini memastikan bahwa proses pembelajaran di lapangan selaras dengan tujuan mencetak lulusan yang inovatif dan tanggap terhadap perkembangan teknologi.

Pada kegiatan magang di CV Bima Technologies, Mahasiswa memperoleh pengalaman praktis dan terlibat dalam proyek pengembangan aplikasi DND Sidekat untuk DPRD Kabupaten Jember. Sistem ini dirancang sebagai solusi digital guna mempermudah pengajuan magang, penelitian, hingga koordinasi kunjungan kerja antarinstansi secara efisien. Pengembangan aplikasi menjadi fokus utama dalam program magang untuk mengoptimalkan pengalaman pengguna dalam metode User Centered Design (UCD). Hal ini membuat aplikasi memiliki alur yang intuitif bagi pengguna. Proyek ini tidak hanya menjadi sarana penerapan teori akademik ke dalam dunia profesional, tetapi juga efektif dalam mempertajam keahlian teknis dan kemampuan interpersonal mahasiswa.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan umum dari pelaksanaan magang adalah agar mahasiswa dapat meningkatkan pengetahuan teknis serta keterampilan melalui pengalaman kerja secara langsung dalam lingkungan profesional. Program magang dirancang untuk menjembatani kesenjangan antara teori akademik di bangku perkuliahan dengan praktik nyata di lingkungan profesional. Keterlibatan dalam proyek pengembangan aplikasi dapat memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengasah kompetensi teknis sekaligus membentuk etos kerja yang disiplin. Kegiatan ini bertujuan memperluas wawasan mahasiswa mengenai dinamika operasional perusahaan serta tantangan globalisasi yang terus berkembang dalam sektor teknologi informasi. Proses transformasi melalui pengalaman lapangan ini diharapkan mampu menghasilkan lulusan yang kompeten, responsif, dan siap menjawab kebutuhan masyarakat di masa depan.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus dari pelaksanaan kegiatan magang adalah:

1. Menganalisis kebutuhan pengguna dan alur kerja pada aplikasi DND Sidekat di lingkungan DPRD Kabupaten Jember.

2. Mengembangkan aplikasi website yang sesuai dengan kebutuhan fungsional dan permasalahan yang ditemukan pada sistem.

1.2.3 Manfaat Magang

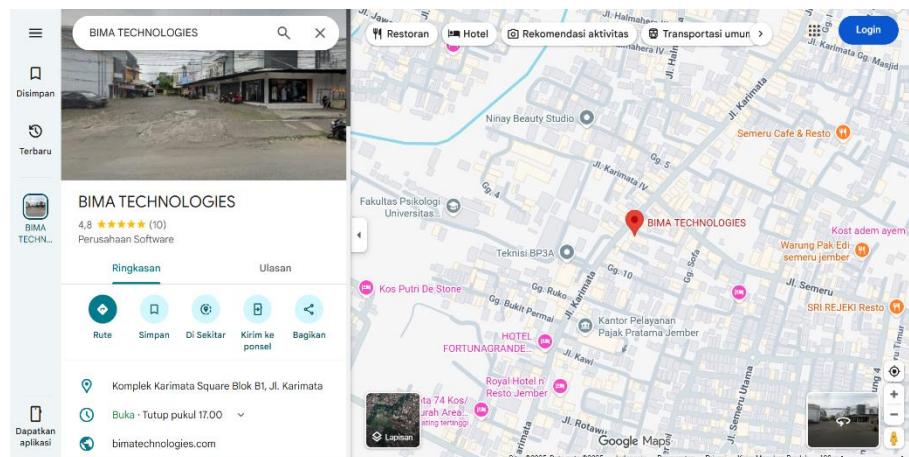
Manfaat dari pelaksanaan kegiatan magang adalah sebagai berikut:

1. Mendapatkan pengetahuan dan keterampilan dalam pengembangan produk digital.
2. Meningkatkan produktivitas yang dapat mempercepat penyelesaian tugas atau proyek.
3. Memperluas jaringan profesional sekaligus meningkatkan reputasi perguruan tinggi di dunia industri.

1.3 Lokasi dan Waktu

1.3.1 Lokasi

Kegiatan magang dilaksanakan di CV Bima Technologies, yang berlokasi di Jl. Karimata, Komplek Karimata Square Blok A2, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121, Indonesia.



Gambar 1.1 Peta Lokasi CV Bima Technologies

1.3.2 Waktu

Kegiatan magang dilaksanakan selama 4 bulan, yaitu pada tanggal 4 Agustus 2025 sampai 5 Desember 2025. Adapun rincian jadwal kerja yang dapat dilihat pada Tabel berikut.

Tabel 1.1 Jadwal Kerja

No	Hari	Jam (WIB)
1	Senin	08.00 – 17.00
2	Selasa	08.00 – 17.00
3	Rabu	08.00 – 17.00
4	Kamis	08.00 – 17.00
5	Jumat	08.00 – 17.00

1.4 Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan magang ini dilakukan dengan empat metode, yaitu:

1. Observasi

Observasi adalah kegiatan yang dilakukan dengan mengamati objek secara langsung untuk mendapatkan informasi yang jelas dan akurat supaya dapat memenuhi kepentingan suatu proyek yang dikerjakan.

2. Diskusi

Diskusi adalah kegiatan yang dilakukan untuk mendiskusikan dan bertukar pendapat dengan tim, pembimbing lapang, dan dosen pembimbing terkait kegiatan magang.

3. Implementasi

Implementasi adalah kegiatan yang dilakukan selama magang untuk menerapkan pengetahuan dan keterampilan secara langsung di lapangan.

4. Dokumentasi

Dokumentasi adalah kegiatan yang dilakukan selama magang dengan mencatat aktivitas harian dalam log book yang diberikan oleh kampus.