

DAFTAR PUSTAKA

- Satria, R., Ahmad, I., & Gunawan, R. D. (2023). Rancang Bangun E-Marketplace Berbasis *Mobile* Untuk Meningkatkan Pelayanan Penjualan. *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 89-95.
- Setiawan, P. R., Ramadhan, R. A., & Labellapansa, A. (2022). Pelatihan Pemrograman Flutter. *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penerapan Ilmu Pengetahuan*, 3(1), 22-27.
- Fau, A. (2024). Pelatihan Pengenalan Dasar Framework Flutter Dalam Pembangunan Aplikasi *Mobile*. *BERBAKTI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(01), 23-28.
- Buana, H. P. C. (2024). Implementasi Dan Pengembangan Aplikasi *Mobile* Untuk Anak Toddler Ke Atas Dengan Framework *Nylo* Serta Integrasi Firebase Analytics FIREBASE ANALYTICS.
- Novita, W., Fitriadi, Y., Nopiana, P. R., & Gusnafitri, G. (2023). Pelatihan Laporan Keuangan dengan *Google Spreadsheet* dalam Rangka Meningkatkan Pengetahuan UMKM. *ABDISOSHUM: Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sosial dan Humaniora*, 2(2), 217-225.
- KAMAL, I. A. (2022). Implementasi *Google Sheet* Api Pada Webhook Chatbot Berbasis Dialogflow Untuk Penyimpanan Data Komplain.
- Rizky, M., & Sugiarti, Y. (2022). Penggunaan metode scrum dalam pengembangan perangkat lunak: Literature review. *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, 3(1), 41-48.