

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam sebuah perusahaan terdapat ruang dan aset yang menjadi kebutuhan utam sarana operasional suatu perusahaan. Namun tebatasnya aset dan ruangan terkadang menjadi permasalahan utama suatu perusahaan. Kebutuhan akan aset dan ruangan membuat perusaan harus membentuk suat sistem peminjaman agar aset dan ruangan yang ada dapat digunakan dengan maksimal.

PT Taspen Cabang Jember merupakan perusahaan yang bergerak dibidang suatu Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak di bidang pelayanan jasa dan pengolahan pensiun pegawai negeri. Sebagai badan usaha yang diberi kerjakan oleh Negara, PT. TASPEN harus menyelenggarakan program asuransi sosial Pegawai Negeri Sipil (PNS).

Berkaitan dengan peminjaman ruang dan aset PT Taspen Cabang Jember memiliki beberapa mekanisme yang harus di jalankan. Seluruh peminjaman ruang dan aset harus mendapatkan persetujuan admin setiap bagian. Website yang ada tidak memenuhi syarat untuk menjalankan mekanisme yang ada. Serta tidak bisa menjadi suatu data acuan yang dapat di pertanggung jawabkan seperti stok yang tidak di cantumkan dan beberapa hal yang lain.

Saat ini peminjaman ruang dan aset masih dilakukan dengan cara melapor kepada admin bagian dan melakukan pendataan secara manual. Hal tersebut tidak efisien dan cenderung terjadi kesalahan admin dalam mengolah data peminjaman. Resiko akan kehilangan data tertulis juga besar bahkan kerusakan data tertulis juga tinggi. Penyesuaian data dilapangan dan data yang ada sulit dilakukan karena perlu ada penyesuaian antara beberapa admin setiap bagian.

Maka dari itu, berdasarkan permasalahan yang ada, penulis bermaksud membuat “Aplikasi Website Peminjaman Ruang dan Aset PT Taspen Cabang Jember”, sehingga diharapkan dengan adanya website peminjaman ini dapat membantu admin bagian untuk mendapatkan data yang valid tentang data ruangan dan aset. Setiap user diberikan username dan password sesuai dengan hak aksesnya namun ada satu user bertindak sebagai admin utama website dimana

admin utama tersebut dapat memanipulasi seluruh data yang ada, mulai dari menambah, menghapus dan mengedit item ruang dan aset, user, dan merubah data peminjaman dan pengembalian ruang dan aset. Data yang ada bisa langsung di ekspor ke microsoft excel sehingga memudahkan untuk merekapitulasi laporan peminjaman ruang dan aset.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang dapat diambil dalam tugas akhir ini adalah :

- a. Bagaimana melakukan peminjaman ruang dan aset dapat dilakukan dengan aman ?
- b. Bagaimana mengurangi kesalahan-kesalahan dalam menjalankan peminjaman ?

1.3 Batasan Masalah

Pada pembuatan aplikasi perlu didefinisikan batasan masalah mengenai sejauh mana aplikasi ini akan dikerjakan. Beberapa batasan masalah tersebut antara lain :

- a. Sistem yang dibuat hanya untuk memberikan informasi tentang peminjaman dan pengembalian ruang dan aset oleh pegawai.
- b. Sistem ini hanya diperlakukan di PT. Taspen Cabang Jember

1.4 Tujuan

Ditinjau dari latar belakang diatas maka, tujuan penulisan Tugas Akhir (TA) ini adalah :

- a. Melakukan analisis tentang sistem yang sedang berjalan didalam perusahaan tersebut.

- b. Merancang dan mengimplementasikan sistem baru untuk mempermudah masalah yang sedang dihadapi dengan menggunakan Adobe Dreamweaver CS 6

1.5 Manfaat

Manfaat dari “Aplikasi Peminjaman Ruang dan Aset PT. Taspen Cabang Jember” di antaranya :

- a. Memudahkan proses peminjaman ruang dan aset karena sudah terkomputerisasi.
- b. Mampu mengefisiensi waktu dan *budget* akibat data yang ada sudah terdistribusi dan terkomputerisasi.
- c. Bagi penulis untuk menambah ilmu pengetahuan dan wawasan dalam pengolahan peminjaman aset pada PT. Taspen (persero) Cabang Jember.
- d. Mampu mencegah duplikasi data saat peminjaaman mulai dari jumlah ruang dan aset yang terdistribusi dan mencegah user untuk memalsukan author yang menjalankan website.