

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada dasarnya pengaturan pengeluaran seseorang sangat penting dalam menjalankan kehidupan sehari-hari. Seseorang membutuhkan cara bagaimana mereka bisa mengelola keuangan agar kebutuhannya tercukupi. Salah satu cara mengontrol pengeluaran keuangan seseorang adalah dengan merencanakan keuangan perbulan kemudian mencatat berapa target uang yang akan ditabung. Membuat perencanaan dapat membantu seseorang dalam menyusun anggaran belanja pribadi, mengetahui kemana saja uangnya dibelanjakan.

Berdasarkan penelitian ada 7 dari 8 anak kos yang tinggal di Kos Hijau Jl. Kaliurang No. 13B masih sulit dalam mengatur keuangannya karena biaya yang dikeluarkan tidak sesuai dengan rencana awal dimana uang yang harusnya disimpan untuk ditabung maupun untuk kebutuhan penting lainnya menjadi terpakai untuk kebutuhan yang tidak direncanakan. Hal lain menunjukkan ketika mereka melihat barang-barang yang menarik mereka sering lupa dan tidak bisa menghentikan pengeluarannya terhadap sisa uang yang ada sehingga uang yang harusnya ditabung menjadi terpakai. Kondisi demikian dibutuhkan aplikasi yang dapat membantu seseorang agar keuangannya bisa sesuai dengan rencana.

Menurut (Susanto, 2013:1), Android menguasai pasar dengan jumlah penjualan mencapai 68,1% selanjutnya iOS 16,9%, Blackberry 4,8%, Symbian 4,4%, Windows Phone 7/Windows Mobile 3,5%, dan sisanya 2,4% untuk yang lainnya, survei tersebut diambil pada kuartal kedua tahun 2012. Para pengguna android dapat memaksimalkan fungsi dan performa dari ponsel maupun tabletnya dengan berbagai macam aplikasi. Kondisi demikian sangat mendukung untuk pembuatan aplikasi ini.

Aplikasi ini dirancang untuk membuat suatu perencanaan keuangan selama sebulan. Dimana aplikasi ini ketika pengguna telah memasukkan jumlah uang yang diterima untuk bulan ini, aplikasi dapat secara otomatis mengeluarkan daftar

perencanaan yang akan dilakukan pengguna selama sebulan kedepan. Ditambah dengan fitur dimana pengguna dapat mempertimbangkan kembali ketika terjadi suatu kebutuhan dana mendadak yang tidak dapat ditunda, pengguna dapat meminjam uang tabungan yang ada terlebih dahulu sehingga aplikasi ini nantinya akan memberikan tagihan terhadap pengguna. Dengan demikian keuangan pengguna bisa terencana dan terlaksana sesuai uang yang ada.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah dirumusan dari penelitian ini adalah :

- a. Bagaimana cara agar pengguna dapat merencanakan keuangannya?
- b. Bagaimana agar pengguna dapat membatasi pengeluarannya agar tidak melebihi batas uang yang ada?

### **1.3 Batasan Masalah**

- a. Aplikasi ini hanya menggunakan tools Android.
- b. Aplikasi ini hanya untuk kebutuhan anak kost.
- c. Aplikasi ini hanya untuk input uang yang diterima selama satu bulan.

### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari kegiatan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Membuat rancangan aplikasi pengatur keuangan.
- b. Membuat program komputer pengatur keuangan.

### **1.5 Manfaat**

Manfaat dari kegiatan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Keuangan pengguna dapat terorganisasi dengan jelas.
- b. Aplikasi ini dapat membantu pengguna dalam membuat perencanaan keuangan.
- c. Pengguna dapat mencapai target dana yang ingin ditabung.