BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember merupakan salah satu perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar-standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Sistem pendidikan yang diberikan berbasis pada peningkatan keterampilan sumber daya manusia dengan menggunakan ilmu pengetahuan dan keterampilan dasar yang kuat, sehingga lulusannya mampu mengembangkan diri untuk menghadapi perubahan lingkungan. Disamping itu lulusan dari Politeknik Negeri Jember diharapkan dapat berkompetensi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri.

Saat ini kemajuan teknologi informasi dapat menentukan perkembangan suatu zaman, kemajuan tersebut dapat berimbas pada sektor Kerja Lapang ataupun suatu instansi. Teknologi Informasi saat ini sudah menjadi pilihan mutlak bagi sebuah perusahaan ataupun instansi dalam menciptakan sebuah sistem informasi yang sangat berguna bagi kemajuan perusahaan itu sendiri. Tidak bisa dipungkiri bahwa pada era ini kemajuan teknologi informasi berkembang dengan pesat. Halhal tersebut dibuktikan dengan adanya inovasi yang telah dibuat di dunia ini. Dalam perkembanganya teknologi informasi dibuat untuk memudahkan manusia dalam mengerjakan suatu pekerjaan agar lebih cepat dan efisien.

Perkembangan teknologi informasi saat ini tak bisa dipungkiri bahwa tidak bisa dihindari dan harus terjadi agar teknologi yang ada pada negara ini tidak ketinggalan dengan negara lain. Dengan adanya teknologi informasi seseorang ataupun suatu perusahaan ataupun suatu instansi dapat menerima informasi dengan cepat, pekerjaan yang dilakukan lebih ringan, dan juga lebih efektif dan efisien. Untuk menyikapi berkembangnya teknologi informasi tersebut, upaya yang dilakukan oleh Perguruan Tinggi khusunya D3 Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember (POLIJE) saat ini ialah dengan

mewajibkan para mahasiswa untuk melaksanakan Praktik Kerja Lapang di suatu perusahaan atau instansi, baik itu instansi pemerintah ataupun swasta, sesuai dengan bidang ilmu yang ditekuni oleh mahasiswa tersebut. Selain untuk mempersiapkan diri dalam perkembangan teknologi yang ada, Praktik Kerja Lapang juga merupakan salah satu syarat kelulusan akademik dan juga untuk mengetahui secara teknis di dunia kerja mendatang.

Pada program Praktik Kerja Lapang ini, mahasiswa dituntut untuk terjun langsung merasakan pengalaman bekerja pada suatu perusahaan. Maka pada tanggal 16 September 2019 sampai dengan 14 Desember 2019, dilaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapang di Dinas Komunikasi Informatika Kabupaten Gresik. Salah satu tugas dari Dinas Komunikasi Informatika Kabupaten Gresik adalah membuat buku tamu berbasis WEB sehingga informasi-informasi yang disampaikan dikemas lebih santai dan modern.

Pada kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) ini, penulis membuat membuat buku tamu berbasis WEB pada Dinas Komunikasi Informatika Kabupaten Gresik. Karena sistem Buku Tamu yang sudah ada masih menggunakan Google Form.

Maka diperlukannya sistem yang dapat membantu tamu untuk melakukan pencatatan secara terkomputerisasi, agar memudahkan pendataaan tamu yang datang dan mengurangi kehilangan data.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah :

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/ industri / instansi dan/atau unit bisnis strategis lainya yang layak dijadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (gap) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiwa diharpkan mampu untuk
- c. mengembangankan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di

kampus.

d. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara khusus adalah:

- a. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan Ilmu Pengetahuan Teknologi.
- Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
- c. Melatih para mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
- d. Meningkatkan kepahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja didalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

1.3 Manfaat

1.3.1Bagi Mahasiswa

- a. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
- Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengentahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
- c. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan

yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.

d. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.

1.3.2Bagi Kampus

- a Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
- b Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember kepada Dinas Komunikasi Informatika Kabupaten Gresik yang membutuhkan lulusan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember

1.3.3Bagi Instansi atau Perusahaan Yang Bersangkutan

- a Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.
- b Membantu Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang teknologi informasi.

1.4 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.4.1Lokasi Kerja

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik, pada tanggal 16 September 2019 sampai dengan 14 Desember 2019. Lokasi kegiatan praktek kerja lapang adalah pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik yang berada di Jl.Dr. Wahidin S.H. No. 60, Putat Luar, Randuagung, Kec.Kebomas, Kabupaten Gresik, Jawa Timur 61121. Peta lokasi pelaksanaan Praktek Kerja lapang (PKL) dapat dilihat pada gambar 1.1.



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik

1.5 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 16 September 2019 sampai tanggal 14 Desember 2019. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari senin sampai hari jum'at mulai pukul 07.30 WIB - 16.00 WIB. Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

Bulan												
Kegiatan	September			Oktober			November			Desember		
	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
Pengenalan												
Observasi												

1.6 Metode Pelaksanaan

1.6.1 Metode Pelaksanaan Dosen Pembimbing

Metode yang dilaksanakan untuk kerja praktek adalah sebagai berikut:

- a. Obeservasi Mahasiswa melakukan observasi tempat praktek kerja lapang mengenai kondisi, keadaan, dan kegiatan tempat praktik kerja lapang.
- b. Interview Melakukan diskusi dan wawancara dengan pembimbing lapang mengenai hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan untuk mengoptimalkan pembuatan proyek aplikasi Buku Tamu di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.
- Studi Pustaka Mencari referensi dan literatur tentang proyek proyek aplikasi Buku Tamu di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.
- d. Dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat PKL (Praktek Kerja Lapang) dengan mengisi Buku Kerja Praktek Mahasiswa (BKPM) pada saat melaksanakan PKL.

1.6.2 Metode Pelaksaan Pembimbing Lapangan

Metode yang di laksanakan untuk pelaksanaan PKL (Praktek Kerja Lapang) yang dibimbing oleh Dosen Pembimbing yaitu :

- Pengumpulan data untuk kebutuhan yang akan digunakan untuk membuat Buku Tamu di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.
- b. Melakukan observasi apa saja yang menjadi permasalahan sehingga dapat di solusikan dengan aplikasi.
- Melakukan uji coba dan penerapan aplikasi di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.