

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi, tingkat persaingan dalam berbagai bidang informasi dalam kehidupan sosial di masyarakat semakin tinggi, maka dituntut untuk dapat mengatur sistem manajemen ke arah yang lebih baik sehingga kebutuhan masyarakat dapat terpenuhi. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting dalam suatu manajemen untuk menciptakan kemajuan di semua bidang yang diperuntukan bagi kepentingan manusia pada umumnya. Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting bagi sekolah dalam meningkatkan produktifitas, baik dalam memperoleh informasi, mengolah, dan menggunakan informasi tersebut terutama untuk kepentingan sekolah. Perkembangan teknologi membawa manusia ke arah informasi yang berbasis komputerisasi. Komputer membantu mempercepat pengolahan data dalam memperoleh informasi salah satunya adalah di dalam sistem informasi yang terdapat dalam suatu sekolah negeri.

SMAN 5 JEMBER merupakan sekolah negeri dengan format sekolah adiwiyata mandiri. SMAN 5 JEMBER merupakan salah satu Sekolah Menengah Akhir yang ingin merubah sistem dalam mengolah sebuah data barang yang awalnya manual menjadi terkomputerisasi agar segala aset yang dimiliki sekolah ini dapat diketahui serta dapat mengetahui kondisi dan berapa jumlah barang yang ada di dalam gudang inventori sekolah, dan tidak ada barang yang hilang serta barang yang berada di gudang dalam keadaan rusak maka kita akan mengetahuinya meskipun tidak diperiksa secara langsung, maka dibutuhkan sistem informasi yang cepat, dan tepat sehingga dapat meminimalisir segala kesalahan dalam proses pengolahan persediaan barang.

Dengan adanya permasalahan diatas maka dilakukan penelitian untuk merancang suatu sistem informasi yang sudah terkomputerisasi di SMAN 5 JEMBER agar dapat melakukan proses pengontrolan dan pengolahan inventori lebih baik dalam mengolah barang masuk, barang keluar serta stok barang agar dapat mengolah barang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dijelaskan, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat Sistem Informasi Inventarisasi Bahan habis Pakai dan Perlengkapan Media Pembelajaran berbasis *web* ?
- b. Bagaimana mengolah stok barang yang ada di dalam sistem yang sudah di komputerisasi ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari uraian latar belakang yaitu:

- a. Perancangan dan pembuatan *web* tentang informasi Inventori Bahan Habis Pakai dan Perlengkapan Media Pembelajaran.
- b. Pada aplikasi *web* ini digunakan di 5 ruangan yaitu: Lab. Kimia, Lab. Komputer, Lab. Fisika, Ruang guru, dan gudang inventori.
- c. Sistem informasi inventarisasi ini digunakan di SMAN 5 Jember.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

- a. Bagaimana membuat sistem informasi inventarisasi bahan habis pakai dan perlengkapan media pembelajaran.
- b. Membuat desain sistem informasi rawat jalan terintegrasi puskesmas patrang.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini yaitu :

- a. Mempermudah pengawasan barang yang ada di sekolah agar lebih mudah pengawasannya.
- b. Dapat mengetahui kondisi barang di dalam gudang.
- c. Menggunakan aplikasi ini dapat mengetahui stok barang yang terperinci.
- d. Mengurangi penggunaan kertas.

- e. Mengurangi kekeliruaan dalam mengimputkan data.
- f. Meminimalisir kehilangan data dan kerusakan data.
- g. Mempermudah pengawasan barang di gudang inventori.
- h. Mendapatkan informasi yang sesuai dengan yang dimasukkan kedalam data.
- i. Mempermudah kinerja petugas gudang dan guru dalam proses peminjaman, pengembalian dan permintaan barang.