

## DAFTAR PUSTAKA

- Ayu Dipta Kirana. (2018). *Sonobudoyo Sejarah dan Identitas Keistim.* 1.
- Azwar Edi. (2019). PROGRAM PENGALAMAN LAPANGAN (MAGANG) TERHADAP KEPERCAYAAN DIRI MAHASISWA PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI. *Penjaskesrek*, 6, 211–221.
- Dhiauddin Ahnaf, M., Hermawan, Y., Ummaya Shanti, F., Negeri Yogyakarta Jl Colombo Yogyakarta No, U., Malang, K., Depok, K., & Sleman, K. (2021). *Pemanfaatan Museum Sonobudoyo Sebagai Sumber Belajar Untuk Masyarakat* (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.imadiklus.or.id/index.php/lej>
- Ditha, R. A., Prasetyo, D., & Saymsu, M. N. (2021). Jurnal Destinasi Pariwisata Pengembangan Museum Sonobudoyo Sebagai Daya Tarik Wisata Edukasi Di Era New Normal. *Jurnal Destinasi Pariwisata*, 9, 251–259.
- Gowasa, D. (2021). HUBUNGAN PENDEKATAN EDUKATIF DENGAN PERILAKU BELAJAR SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 1 MAZINO TAHUN PELAJARAN 2015/2016. *COUNSELING FOR ALL: Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 1.
- IVANA ADAM SUANGSA. (2023). IVANA ADAM SUANGSA tentang magang. *Pusdapol.Ummat*.
- Kusuma Wardani, L. (2018). *NILAI BUDAYA PADA INTERIOR MUSEUM SONOBUDOYO YOGYAKARTA*. <http://puslit.petra.ac.id/jou>
- Museum Negeri Sonobudoyo web. (2025). *Museum Negeri Sonobudoyo*. Sonobudoyo.Jogjapro. <https://sonobudoyo.jogjapro.go.id/id/>
- Sumartono Jurusan. (2018). *TATA KELOLA RUANG MUSEUM SONOBUDOYO DAN RUANG MUSEUM RADYA PUSTAKA : SEBUAH PERBANDINGAN* (Vol. 21, Issue 1). [www.sonobudoyo.com](http://www.sonobudoyo.com)
- Sutarno, E., & Mukhidin. (2019). *PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PENGUKURAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL DAN KEMANDIRIAN BELAJAR SISWA SMP DI KOTA BANDUNG*.