

## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat pada era digital saat ini menuntut setiap individu maupun institusi untuk mampu beradaptasi dengan transformasi digital (Kesuma Astuti & Sri Agustina, 2022). Kebutuhan akan sistem informasi yang cepat, akurat, dan efisien semakin meningkat seiring dengan kompleksitas aktivitas di berbagai bidang, baik bisnis, pendidikan, maupun pemerintahan. Untuk menjawab kebutuhan tersebut, perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi, khususnya *software house*, memiliki peran penting sebagai penyedia solusi digital yang dapat membantu organisasi dalam meningkatkan produktivitas dan daya saing.

Salah satu perusahaan yang bergerak di bidang ini adalah **Amanah Solution**, sebuah *software house* yang berlokasi di Sidoarjo, Jawa Timur, dan bernaung di bawah CV. Aryatama. Sejak berdiri pada tahun 2010, Amanah Solution telah berfokus pada pengembangan perangkat lunak, sistem informasi, aplikasi web dan mobile, hingga layanan konsultasi bisnis berbasis teknologi. Dengan pengalaman lebih dari sepuluh tahun, perusahaan ini berkomitmen menghadirkan solusi teknologi yang inovatif, berkualitas, serta sesuai dengan kebutuhan klien.

Amanah Solution memiliki tim yang profesional dan berkompeten di bidangnya, dengan latar belakang pendidikan teknologi informasi dari perguruan tinggi ternama seperti ITS dan STIKOM. Perusahaan ini juga telah menghasilkan berbagai produk perangkat lunak, di antaranya sistem manajemen kos, *software travel* umroh dan haji, aplikasi akuntansi lembaga sosial, sistem perpustakaan, serta solusi lain yang mendukung kebutuhan masyarakat dan dunia usaha. Selain itu, Amanah Solution juga menyediakan jasa pengawasan proyek IT, pengembangan *website*, serta konsultasi branding digital, yang menjadikannya sebagai salah satu penyedia layanan teknologi dengan pendekatan *one stop IT solution*.

Bagi mahasiswa, kegiatan magang di Amanah Solution merupakan kesempatan berharga untuk memperoleh pengalaman langsung mengenai proses pengembangan perangkat lunak serta pengelolaan proyek IT. Magang ini memungkinkan mahasiswa untuk mengaplikasikan teori yang diperoleh di perkuliahan ke dalam

praktik nyata, sekaligus melatih keterampilan teknis seperti analisis kebutuhan pengguna, perancangan sistem, pemrograman, pengujian, serta keterampilan non-teknis seperti komunikasi, manajemen waktu, dan kerja sama tim.

Melalui program magang di Amanah Solution, mahasiswa diharapkan tidak hanya mendapatkan pemahaman yang lebih komprehensif mengenai dunia industri perangkat lunak, tetapi juga mampu memberikan kontribusi nyata terhadap penyelesaian proyek-proyek yang sedang dijalankan oleh perusahaan. Dengan demikian, kegiatan magang ini akan menjadi jembatan penting antara dunia akademik dengan dunia kerja, serta menjadi bekal yang bermanfaat dalam menghadapi persaingan global di bidang teknologi informasi.

## 1.2 Tujuan dan Manfaat

### 1.1.1 Tujuan umum magang mahasiswa

Tujuan utama program magang di Amanah Solution adalah memberikan peluang bagi mahasiswa untuk memperluas wawasan, memperdalam pengetahuan, serta meningkatkan keterampilan baik *soft skill* maupun *hard skill* yang relevan dengan kebutuhan dunia kerja. Melalui kegiatan ini, mahasiswa berkesempatan memahami secara langsung proses pengembangan *website* SEO upload artikel berbasis Joomla 5, mulai dari tahap perancangan, implementasi, hingga pengujian. Selain itu, magang ini juga membiasakan mahasiswa untuk lebih peka dan kritis dalam membandingkan teori yang diperoleh di perkuliahan dengan praktik nyata di lapangan, sehingga dapat menghasilkan solusi digital yang aplikatif dan bermanfaat.

### 1.1.2 Tujuan khusus magang mahasiswa

Tujuan khusus dari magang ini adalah melatih mahasiswa untuk terjun langsung mengerjakan pekerjaan di lapangan sekaligus mengasah keterampilan sesuai bidang yang dipelajari. Dalam proyek ini, mahasiswa berfokus pada pembuatan dan pengembangan *website* SEO upload artikel menggunakan Joomla 5, sehingga dapat memahami bagaimana proses merancang, membangun, serta mengelola *website* yang profesional, dan

*responsive.*

### 1.1.3 Manfaat magang mahasiswa

Manfaat dari pelaksanaan Magang adalah berikut.

#### a) Bagi Mahasiswa

- 1) Mahasiswa dilatih untuk menjadi mandiri, disiplin, dan bertanggung jawab dalam menyelesaikan tugas serta menghadapi tantangan di dunia kerja nyata.
- 2) Mahasiswa mengembangkan kemampuan berpikir kritis dalam memecahkan masalah teknis, khususnya dalam pengembangan *website* berbasis Joomla 5.
- 3) Mahasiswa membangun rasa percaya diri dan kesiapan untuk bekerja dengan penuh profesionalisme, kedisiplinan, dan tanggung jawab.

#### b) Bagi Politeknik Negeri Jember (Program Studi Teknik Informatika)

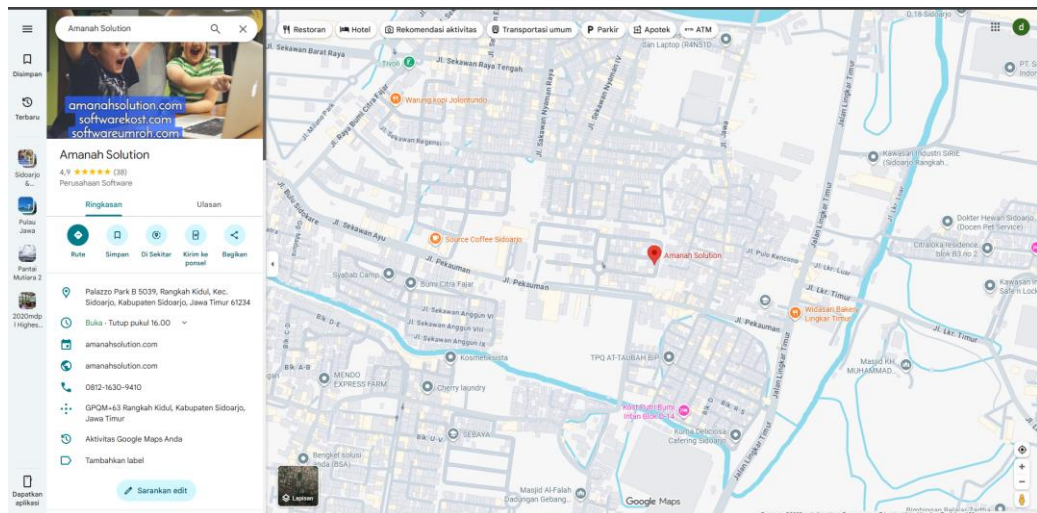
- 1) Magang memberikan gambaran mengenai penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi terkini, khususnya di bidang pengembangan *website* dengan Joomla 5, sehingga dapat menjaga relevansi kurikulum pendidikan.
- 2) Magang membuka kesempatan untuk menjalin kerja sama dengan industri teknologi digital seperti Amanah Solution, sehingga memperkuat hubungan profesional antara kampus dan dunia kerja.

#### c) Bagi Perusahaan (Amanah Solution)

- 1) Perusahaan mendapatkan kontribusi tenaga magang dalam pengembangan *website* SEO upload artikel berbasis Joomla 5.
- 2) Hasil analisis dan pengembangan yang dilakukan mahasiswa dapat menjadi bahan masukan perusahaan untuk meningkatkan kualitas layanan digital.
- 3) Perusahaan dapat menjaring potensi SDM baru yang berkompeten di bidang teknologi informasi.

### 1.3 Lokasi dan Waktu

Kegiatan magang dilaksanakan di kantor Amanah solution, yang beralamat di Palazzo Park B 5039, Rangkah Kidul, Kec. Sidoarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61234. Kegiatan magang dilaksanakan selama 4 bulan dimulai pada tanggal 21 juli 2025 sampai tanggal 30 november 2025. Pelaksanaan magang dilaksanakan setiap hari senin – jumat dari pukul 08.00 WIB – 16.00 WIB.



Gambar 1. 1 Alamat

### 1.4 Metode pelaksanaan

Metode pelaksanaan magang disusun untuk memberikan arahan yang jelas dan terstruktur selama kegiatan berlangsung, sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai secara optimal. Adapun metode yang diterapkan selama pelaksanaan magang adalah sebagai berikut:

#### 1.4.1 Pelaksanaan Magang dengan Pembimbing Lapang atau Mentor

Pelaksanaan magang bersama pembimbing lapang atau mentor dilakukan melalui beberapa tahapan, yaitu:

##### a. Penempatan tim dan pemberian proyek

Mahasiswa ditempatkan sesuai dengan bidang yang dipilih, yaitu pengembangan website perusahaan berbasis Joomla 5. Pembagian tugas dan penentuan proyek dilakukan melalui koordinasi

bersama tim dan mentor. Komunikasi dan pengarahan dilaksanakan secara langsung di kantor maupun melalui media komunikasi seperti grup WhatsApp. Pada tahap ini, mentor memberikan arahan serta bimbingan terkait rancangan proyek yang dikerjakan.

b. Alur kerja dan pengembangan website

Tahapan ini dimulai dengan memahami alur kerja proyek berdasarkan arahan mentor, baik melalui dokumentasi internal maupun diskusi langsung. Setelah itu dilakukan analisis kebutuhan pengguna, kemudian dilanjutkan dengan proses perancangan dan pengembangan website menggunakan Joomla 5. Website yang dibangun berfokus pada profil perusahaan, layanan, portofolio, berita, dan kontak, serta memungkinkan admin untuk mengelola konten dengan mudah.

#### 1.4.2 Pelaksanaan Magang dengan Dosen Pembimbing

Selain bimbingan dari mentor lapang, kegiatan magang juga mendapat pendampingan dari dosen pembimbing, dengan metode sebagai berikut:

- a. Menentukan serta mengidentifikasi permasalahan untuk merumuskan judul laporan magang.
- b. Melakukan supervisi atau kunjungan ke lokasi magang untuk memantau jalannya kegiatan.
- c. Memberikan bimbingan dan konsultasi terkait penulisan serta penyusunan laporan kegiatan magang.

#### 1.4.3 Dokumentasi Pelaksanaan Magang

Setiap kegiatan magang didokumentasikan dalam beberapa bentuk, antara lain.

- a. Logbook harian BKPM Politeknik Negeri Jember yang mencatat aktivitas mahasiswa selama kegiatan.
- b. Form Jurnal Harian melalui Google Spreadsheet seperti gambar berikut