

DAFTAR PUSTAKA

- Afidin, H. Z., & Nugraheni, N. (2024). Pengembangan aplikasi pembelajaran berbasis android materi geometri fase A kurikulum Merdeka. *Pedagogia: Jurnal Pendidikan Dasar*, 4(1), 40–53.
- Choirunnisa, D. (2025). Manfaat Aplikasi Berbasis Android Dalam Mata Pelajaran IPAS: Tinjauan Literatur Yang Komprehensif. *QOSIM: Jurnal Pendidikan Sosial & Humaniora*, 3(1), 481–490.
- Kartono, F. K., Nursaadah, S., Nugroho, M. R., Tama, D. A., Mashudi, F. A., Wicaksono, A., & Nasir, M. (2024). Pengujian black box testing pada sistem website Osha Snack: Pendekatan teknik boundary value analysis. *Jurnal Kridatama Sains dan Teknologi*, 6(02), 754–766.
- Kristianto, R. P., & Yodi, A. (2024). PENGUJIAN APLIKASI “SOBAT DIFABEL” BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNIK BLACKBOX TESTING. *SINTEK-DC Seminar Nasional Teknologi Darma Cendika*, 1(1).
- Maskur, S., & Wulandari, S. (2025). Mobile-Based Digital Parenting Application to Support Children’s Activities and Learning. *JURNAL PTI (PENDIDIKAN DAN TEKNOLOGI INFORMASI) FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITA PUTRA INDONESIA" YPTK" PADANG*, 79–86.
- Maulana, A., Heris, E. M., Saobandri, R., Noerlidha, R., & Atmaja, S. A. (2025). Testing Website Game Point Blank Menggunakan Metode Blackbox: Penelitian. *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Riset Pendidikan*, 4(1), 998–1003.
- Mughni, A. A., Sucia, A., Ghozali, M., Ridho, M., & Atmaja, S. A. (2025). Pengujian Aplikasi Mobile Gopay Menggunakan Equivalen Partitioning Metode BlackBox Testing: Penelitian. *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Riset Pendidikan*, 3(4), 5903–5911.
- Romadloni, I., Affandi, A., Muqid, M. A., Al Arif, M. H., & Rosyady, A. F. (2025). Pengujian Kualitas Aplikasi Podcast Politeknik Negeri Jember Dengan Menggunakan Black Box Testing. *Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi*, 3(2), 172–180.
- Santika, R., Febrianti, S., Hakeki, S., Supriyanto, Y., Abdillah, Z. F., & Atmaja, S. A. (2025). Analisis Kinerja Fungsional pada Aplikasi Mobile JKN

Melalui Pengujian Black Box Testing. *Journal on Pustaka Cendekia Informatika*, 3(1), 59–68.

Setiawan, P. R., & Wandri, R. (2025). Inovasi Teknologi Melalui Pembelajaran Flutter: Menyongsong Era Aplikasi Mobile. *Jurnal Sains dan Teknologi dalam Pengabdian Masyarakat*, 2(1).

Vadlya, V. M., Sardiarinto, S., Saputro, E., Nur, H. M., & Imaniawan, F. F. D. (2025). Aplikasi Monitoring Perkembangan Anak Pada Pendidikan Anak Usia Dini Berbasis Mobile. *Informatics and Computer Engineering Journal*, 5(1), 38–46.