

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang merupakan bagian dari pendidikan akademik yang dirancang agar sesuai dengan kebutuhan industri. Politeknik Negeri Jember, magang menjadi syarat wajib kelulusan mahasiswa dengan tujuan agar lulusan memiliki pengalaman kerja dan keahlian yang relevan untuk bersaing didunia kerja. Melalui magang, mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan dalam menyelesaikan tugas-tugas ditempat magang.

Seven Inc. Yogyakarta dipilih sebagai lokasi magang karena bidang pekerjaan teknologi informasi diperusahaan tersebut sesuai dengan jurusan yang ditempuh oleh mahasiswa. Kegiatan magang dilaksanakan selama 4 bulan, dimulai pada 21 Juli 2025 hingga tanggal 21 November 2025. Seven Inc adalah perusahaan digital yang bergerak di industri kreatif yang awalnya fokus pada bisnis *Fashion* atau apparel pria. Seven Inc mengusung sistem layanan online yang memudahkan pelanggan untuk membeli produk tanpa harus mendatangi toko fisik. Selain bergerak dibidang *Fashion*, Perusahaan ini juga menawarkan layanan konveksi melalui Rumah Konveksi dan jasa pengelasan melalui Tukanglas.org. Seven Inc juga menyediakan ruang bagi siswa SMK dan mahasiswa untuk mengasah keterampilan kerja sesuai bidang mereka. Perusahaan ini memiliki berbagai devis keahlian yang dapat dipilih, seperti UI/UX Designer, Frontend atau Backend Developer, Videographer, Desainer Grafis, dan beberapa bidang lainnya.

Selama kegiatan magang, penulis mendapatkan kesempatan untuk terlibat langsung dalam proyek redesain website laundry blues. Laundry Blues merupakan platform layanan laundry berbasis digital yang bertujuan memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan dan mendapatkan informasi layanan tanpa harus datang langsung kelokasi. Dalam proyek ini, penulis berperan sebagai UI/UX Designer yang bertanggung jawab merancang ulang tampilan anatarmuka serta memperbaiki pengalaman pengguna. Redesain

dilakukan untuk meningkatkan konsistensi visual, mempermudah navigasi, serta menyesuaikan desain agar responsif diberbagai perangkat.

Melalui proyek ini, penulis dapat mengaplikasikan prinsip-prinsip desain UI/UX modern sekaligus menyesuaikannya dengan kebutuhan pengguna. Hasil yang diharapkan adalah terciptanya website Laundry Blues yang lebih menarik, interaktif, dan mampu memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik, sehingga dapat mendukung peningkatan kualitas layanan dan citra professional perusahaan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

'Penulisan laporan kegiatan magang ini memiliki manfaat serta dua tujuan utama, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus, yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Adapun tujuan umum pelaksanaan magang adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memperoleh pengalaman kerja nyata didunia industri.
- b. Mengaplikasikan ilmu dan keterampilan yang telah dipelajari selama perkuliahan pada proyek yang relevan.
- c. Mengembangkan kemampuan teknis dan professional, khususnya dibidang UI/UX Design.
- d. Membekali mahasiswa dengan keterampilan kerja yang sesuai dengan kebutuhan industri kreatif.
- e. Meningkatkan kesiapan mahasiswa dalam menghadapi tantangan dunia kerja setelah lulus.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Adapun tujuan khusus magang adalah sebagai berikut:

- a. Mempelajari proses kerja diindustri kreatif, khususnya pada bidang UI/UX Design.
- b. Mengaplikasikan teori dan prinsip desain antarmuka serta pengalaman pengguna dalam proyek nyata.

- c. Mememberikan Solusi desain untuk meningkatkan kenyamanan serta kemudahan akses bagi pengguna.
- d. Mengembangkan keterampilan teknis menggunakan tools desain seperti figma dan aplikasi pendukung lainnya.

1.2.3 Manfaat Magang

Adapun manfaat magang bagi mahasiswa, politeknik negeri jember, dan Perusahaan adalah sebagai berikut:

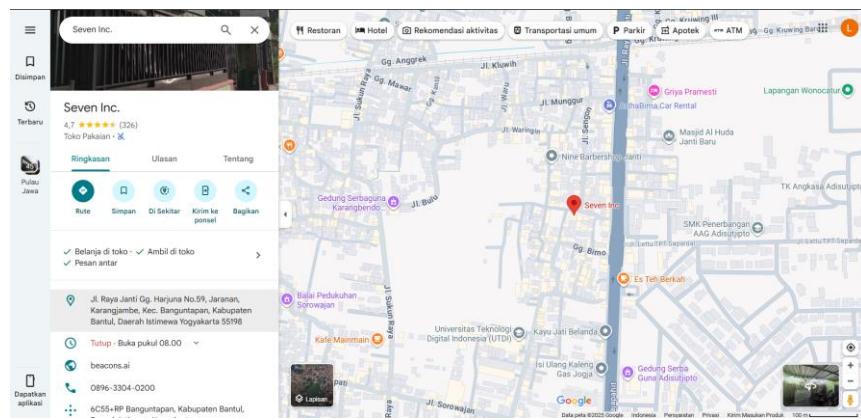
- a. Bagi Mahasiswa
 - 1) Memperoleh pengalaman kerja nyata di industri kreatif
 - 2) Meningkatkan kemampuan teknis dan keterampilan professional dibidang UI/UX Design.
 - 3) Melatih komunikasi, kerja tim, serta *problem solving* dalam proyek nyata.
- b. Bagi Politeknik Negeri Jember
 - 1) Menjadi sarana implementasi kurikulum agar sesuai dengan kebutuhan industri.
 - 2) Memperkuat hubungan kerja sama antara kampus dengan dunia industri.
- c. Bagi Perusahaan
 - 1) Mendapatkan kontribusi ide dan tenaga dari mahasiswa dalam menyelesaikan proyek yang sedang dikembangkan.
 - 2) Membantu perusahaan dalam proses redesain website Laundry Blues agar lebih optimal.
 - 3) Menjalin kerjasama yang saling menguntungkan antara perusahaan dan institusi pendidikan.

1.3 Lokasi dan Waktu

Kegiatan magang dilaksanakan dikantor Seven Inc., yang memiliki tempat operasional yaitu kantor pusat, kantor cabang, dan SMKN 5 Yogyakarta. Berikut adalah tempat magang yang dilaksanakan.

- a. Kantor Pusat / Kantor 1

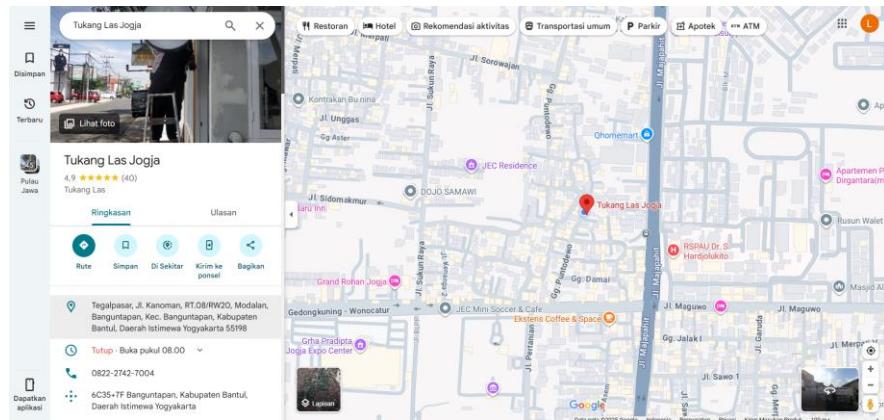
Jl. Raya Janti Gg. Harjuna No.59, Jaranan, Karangjambe, Kec. Banguntapan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta 55198. Untuk denah Lokasi Kantor 1 Seven Inc dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1. 1 Lokasi Kantor 1 Seven Inc

b. Kantor 2

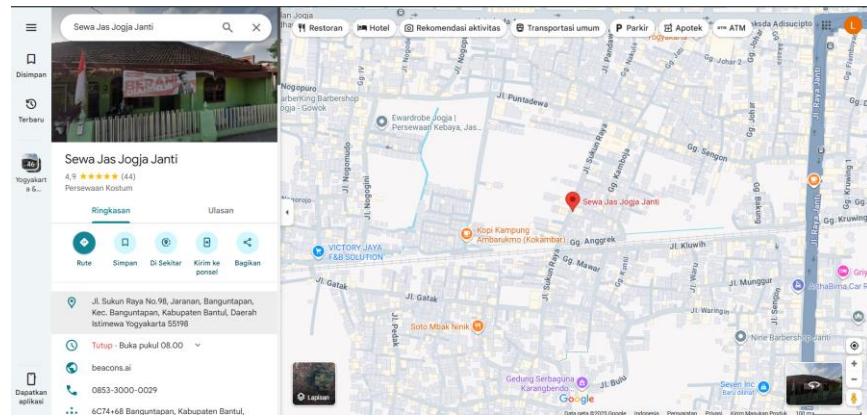
Tegalpasar, Jl. Kanoman, RT.08/RW20, Modalan, Banguntapan, Kec. Banguntapan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta 55198. Untuk denah Lokasi kantor 2 bisa dilihat pada gambar 1.2.



Gambar 1. 2 Lokasi Kantor 2 Seven Inc

c. Kantor 4

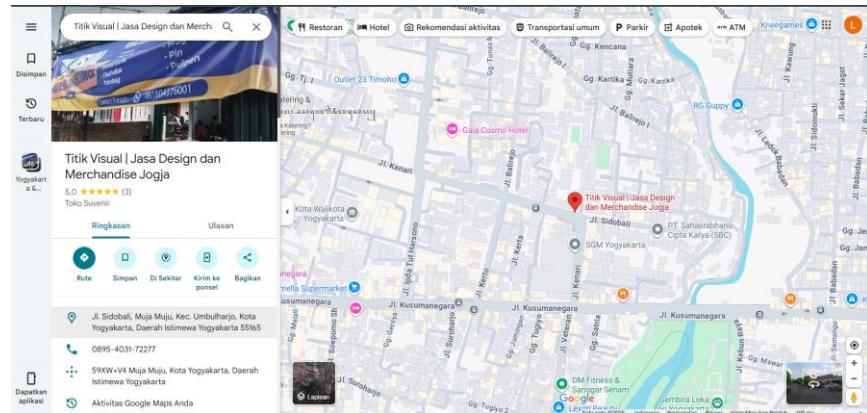
Jl. Sukun Raya No.98, Jaranan, Banguntapan, Kec. Banguntapan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta 55198. Untuk denah Lokasi kantor 4 dapat dilihat pada gambar 1.3.



Gambar 1. 3 Lokasi Kantor 4 Seven Inc

d. SMKN 5 Yogyakarta (Titik Visual)

Jl. Sidobali, Muja Muju, Kec. Umbulharjo, Kota Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta 55165. Untuk denah lokasi bisa dilihat pada gambar 1.4.



Gambar 1. 4 Lokasi Kantor Titik Visual

Kegiatan magang ini berlangsung dari tanggal 21 Juli sampai 21 November 2025. Magang dilaksanakan setiap hari senin sampai sabtu dengan pembagian 2 shift yaitu shift pagi dan shift siang dengan waktu istirahat selama 1 jam. Jadwal lengkap pelaksanaan bisa pada tabel 1.1 berikut.

Tabel 1. 1 Jadwal Shift Kerja

No	Hari	Shift Pagi	Shift Siang
1.	Senin	06.30-13.00 WIB	13.00-21.00 WIB
2.	Selasa	06.30-13.00 WIB	13.00-21.00 WIB

3.	Rabu	06.30-13.00 WIB	13.00-21.00 WIB
4.	Kamis	06.30-13.00 WIB	13.00-21.00 WIB
5.	Jumat	06.30-13.00 WIB	13.00-21.00 WIB
6.	Sabtu	06.30-13.00 WIB	13.00-21.00 WIB

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan magang disusun untuk memberikan arahan yang jelas dan terstruktur selama kegiatan berlangsung, sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai secara optimal. Adapun metode yang diterapkan selama pelaksanaan magang adalah sebagai berikut.

1.4.1 Pelaksanaan magang dengan pembimbing lapang atau mentor

Pelaksanaan magang bersama pembimbing lapang atau mentor dilakukan melalui beberapa tahapan, yaitu.

a. Penempatan tim dan pemberian proyek

Mahasiswa ditempatkan sesuai dengan devisi yang dipilih, yaitu UI/UX Desain. Pembagian tugas dan penentuan proyek dilakukan melalui koordinasi bersama tim dan mentor, salah satunya melalui media komunikasi seperti grup WhatsApp. Tahap ini, mentor memberikan arahan serta bimbingan dalam merancang proyek yang ditugaskan.

b. Alur kerja dan perancangan UI/UX

Tahapan ini dimulai dengan memahami alur proyek sesuai arahan mentor, baik menggunakan file panduan yang disediakan maupun berdasarkan diskusi langsung. Setelah itu dilakukan identifikasi kebutuhan pengguna, kemudian dilanjutkan dengan proses perancangan desain UI/UX yang menyesuaikan kebutuhan dan tujuan proyek, khususnya dalam redesain website Laundry Blues.

1.4.2 Pelaksanaan magang dengan dosen pembimbing

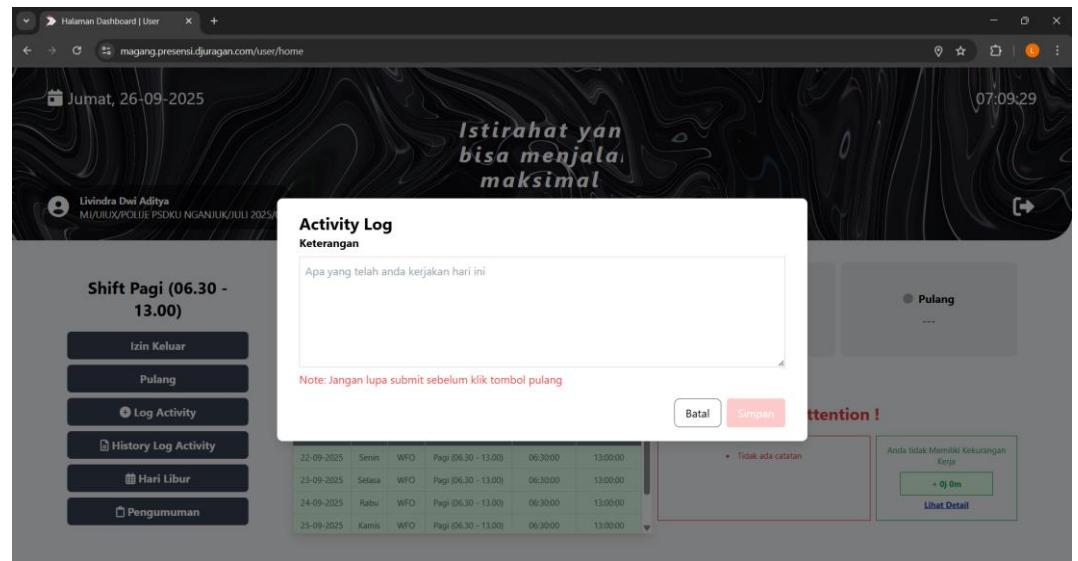
Pelaksanaan magang juga mendapat pendampingan dari dosen pembimbing, dengan metode sebagai berikut.

- a. Menentukan serta mengidentifikasi permasalahan untuk merumuskan judul laporan magang.
- b. Melakukan supervise atau kunjungan kelokasi magang untuk memantau jalannya kegiatan.
- c. Memberikan bimbingan dan konsultasi terkait penulisan serta penyusunan laporan kegiatan magang.

1.4.3 Dokumentasi Pelaksanaan Magang

Setiap kegiatan magang didokumentasikan dalam beberapa bentuk, antara lain.

- a. *Logbook* harian BKPM Politeknik Negeri Jember yang mencatat aktivitas mahasiswa selama kegiatan.
- b. Google Form Activity Log harian yang disediakan oleh Seven Inc untuk memantau progress pekerjaan yang dapat dilihat pada gambar.
- c. Presensi kehadiran yang dicatat secara digital melalui website perusahaan yang dapat dilihat pada gambar.



Gambar 1. 5 Presensi Activity Log Seven Inc