

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmed, A., & Imran, A. S. (2025). *The role of large language models in UI/UX design: A systematic literature review*. <http://arxiv.org/abs/2507.04469>
- Andhini Tiftania. (2024). Transformasi Manajemen Event dengan Sistem *Ticketing Digital* - Blog Agendakota.
- Durgam, D., Anandhan, N., & Pathak, R. (2025). *AI Image Generation: Emerging Trends and Its Impact on UI/UX Design*. Dalam *International Journal on Science and Technology*.
- Firdaus, R. M., & Latifah, N. (2024). Implementasi *Design Thinking* dalam Perancangan *UI/UX* pada Website Penjualan Tiket. *Binary Digital-Technology*, 7(2). <http://jurnal.kdi.or.id/index.php/bt>
- Hamidli, N. (2023). *Introduction to UI/UX Design: Key Concepts and Principles*.
- Idris, M. A., Mahardhika, G. P., & Suranto, B. (2025). Perancangan *UI/UX* Aplikasi Perangkat Bergerak Menggunakan Pendekatan *HCD (Human Centered Design)*.
- Mamok Andri Sanubekti, (2024). *rojulman,+01-1001-Pembuatan+Desain+UIUX+Dengan+Metode+Prototyping+Pada+Aplikasi+Mobile+Layanan+Pengadilan+Negeri+Bale+Bandung+Menggun.*
- Maulana Akbar, R., Rosika, H., & Saputra, J. (2023). Perancangan *User Interface/User Experience* Aplikasi Tiket Online Pendakian Berbasis Android Pada (Bukit Anak Dara) *Designing a User Interface/User Experience For an Android-Based Climbing online Ticket Application at (Bukit Anak Dara)*. Dalam *SIJ* (Vol. 6, Nomor 1).
- Ramadhani, S., & Hidayati, R. (2025). Analisis Kepuasan Mahasiswa terhadap Penggunaan Aplikasi Figma dalam Desain *UI/UX* dengan Pendekatan *End-User Computing Satisfaction (EUCS)*. *Digital Transformation Technology*, 4(2), 1132–1139. <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i2.5292>
- Sela Septi. (2022). Manfaat Magang bagi Mahasiswa. <https://alumni.unair.ac.id/site/article/read/1750/yuk-cari-tahu-5-manfaat-magang-bagi-mahasiswa.html>