

DAFTAR PUSTAKA

- Alfarabi, S., & Faisal, M. (2024). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Berbasis Mobile TravelTrails Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 5(1). <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/reputasi>
- Laksono, B. A., Achmad, M., & Junaedi, L. (2024). Pengembangan UI/UX pada Aplikasi Kelola HR Berbasis Mobile dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *JASIEK (Jurnal Aplikasi Sains, Informasi, Elektronika Dan Komputer)*, 6(1), 63–76. <https://doi.org/10.26905/jasiek.v6i1.12168>
- Milah Saepul, S. A., & Komara Andayani M. (2023). *perancangan user interface dan user experience aplikasi penyewaan peralatan bayi berbasis mobile menggunakan metode human centered design di babystuffrent purwakarta*.
- Muttafaqun Alaik, L., Sodik, A., Studi Sistem Informasi, P., & Arief Rachman Hakim, J. (2023). *Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Website Paid Newsletter XYZ Dengan Model User Centered Design*.
- Sudjiran, S., Saefudin, M., & Perdana, S. A. (2023). DIGITAL SYSTEM UI/UX DESIGN MANAGEMENT SUBMISSION OF AGRICULTURAL COST LOANS USING FIGMA SOFTWARE. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 7(1), 74. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v7i1.1090>
- Yasin, M., & Widagdo, P. P. (2023). Perancangan Desain Aplikasi Mobile Pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat Dan Pemerintahan Desa Provinsi Kalimantan Timur Menggunakan Figma. *Pengabdian Kepada Masyarakat Bidang Teknologi Dan Sistem Informasi (PETISI)*, 1(2), 39–50. <https://doi.org/10.30872/petisi.v1i2.1144>