

## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Magang merupakan kesempatan bagi mahasiswa untuk merasakan langsung bagaimana ilmu yang dipelajari di perkuliahan diterapkan dalam dunia kerja. Melalui kegiatan ini, mahasiswa tidak hanya mengasah pengetahuan teori, tetapi juga belajar menghadapi situasi nyata dalam dunia kerja, beradaptasi dengan lingkungan profesional, serta mengembangkan keterampilan yang dibutuhkan di dunia kerja. PT Ordo Teknologi Karya mendukung pengembangan kemampuan mahasiswa dengan menyediakan kesempatan magang di divisi UI/UX *Designer*. Perusahaan yang beralamat di Taman Jemursari Selatan I No.5, Jemur Wonosari, Kec. Wonocolo, Surabaya, Jawa Timur ini bergerak di bidang teknologi informasi dan komunikasi, khususnya dalam pengembangan perangkat lunak dan solusi digital inovatif. Melalui program magang ini, mahasiswa dapat terlibat langsung dalam proyek nyata, salah satunya merancang perancangan desain ui/ux aplikasi mobile visualisasi untuk pemilihan warna cat. Kegiatan ini menjadi bagian dari komitmen perusahaan dalam menciptakan solusi digital yang lebih ramah pengguna serta sistem yang intuitif.

pengembangan aplikasi *mobile* visualisasi untuk pemilihan warna cat, yang bertujuan untuk mempermudah pengguna dalam melakukan simulasi dan eksplorasi visual terkait produk cat secara praktis melalui perangkat *mobile*. Aplikasi ini diharapkan mampu memberikan solusi digital yang ramah pengguna dengan tampilan antarmuka yang intuitif serta fungsionalitas yang relevan dengan kebutuhan konsumen. Melalui aplikasi ini, pengguna tidak hanya dapat melihat berbagai pilihan warna, tetapi juga memvisualisasikannya secara langsung pada media simulasi, sehingga proses pemilihan warna menjadi lebih cepat, tepat, dan sesuai dengan preferensi. aplikasi mobile visualisasi untuk pemilihan warna cat juga berperan sebagai sarana digital yang mendukung peningkatan kualitas layanan sekaligus memperkuat daya saing perusahaan dalam industri cat berbasis teknologi.

Kegiatan magang dapat memberi ruang untuk melatih kemampuan berkomunikasi, bekerja dalam tim, dan memecahkan masalah secara praktis.

Pengalaman yang diperoleh tidak hanya menambah wawasan, tetapi juga menjadi bekal penting untuk menghadapi tantangan karier ke depan. Melalui program magang di PT Ordo Teknologi Karya, diharapkan dari kegiatan magang ini mahasiswa bisa lebih memahami alur kerja secara nyata, ikut berkontribusi dalam tugas yang diberikan, serta mendapatkan pengalaman baru yang relevan dengan bidang UI/UX yang sedang dipelajari.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum Magang**

- a. Magang merupakan bagian dari mata kuliah wajib bagi mahasiswa jurusan Teknologi Informasi, program studi Teknik Informatika di Politeknik Negeri Jember
- b. Meningkatkan pengalaman kerja nyata mahasiswa di bidang UI/UX, sekaligus mengembangkan keterampilan, pengetahuan, serta sikap profesional dalam lingkungan kerja, dan mampu mengaplikasikan teori yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam praktik langsung di industri.
- c. Membantu mahasiswa memahami alur kerja perusahaan, khususnya dalam proses pengembangan desain antarmuka dan pengalaman pengguna, serta memberikan gambaran mengenai tantangan dan kebutuhan industri teknologi informasi.

### **1.2.2 Tujuan Khusus Magang**

- a. Mengembangkan keterampilan desain UI/UX, mulai dari penggunaan tools seperti Figma hingga pembuatan desain sesuai kebutuhan pengguna.
- b. Memahami alur kerja pengembangan aplikasi serta analisis kebutuhan pengguna, sekaligus belajar berkolaborasi dengan tim lintas divisi.
- c. Mendapatkan pengalaman nyata melalui keterlibatan langsung dalam proyek perusahaan, salah satunya perancangan aplikasi mobile visualisasi untuk pemilihan warna cat, serta menumbuhkan sikap profesional dan tanggung jawab dalam bekerja.

### **1.3 Manfaat Magang**

#### **a. Manfaat Bagi Mahasiswa**

Pelaksanaan kegiatan magang pada program studi Teknik Informatika diadakan untuk memberikan sejumlah manfaat penting bagi mahasiswa, di antaranya :

- 1) Memberi kesempatan bagi mahasiswa untuk merasakan pengalaman kerja nyata sesuai bidang yang dipelajari.
- 2) Mengasah keterampilan teknis, kemampuan berkomunikasi, kerja sama tim, serta menumbuhkan sikap profesional.
- 3) Menambah wawasan tentang dunia industri sekaligus menjadi bekal berharga untuk mempersiapkan diri menghadapi karier setelah lulus.

#### **b. Manfaat Bagi Perusahaan**

Pelaksanaan kegiatan magang pada program studi Teknik Informatika diadakan untuk memberikan sejumlah manfaat penting bagi perusahaan, di antaranya :

- 1) Perusahaan mendapatkan tambahan tenaga dari mahasiswa untuk membantu berbagai kegiatan atau proyek yang sedang dijalankan.
- 2) Magang menjadi kesempatan bagi perusahaan untuk memperkenalkan budaya kerja dan sistem yang ada kepada calon tenaga kerja.
- 3) Melalui program magang, perusahaan juga bisa menjalin hubungan baik dengan institusi pendidikan sebagai bentuk kerja sama dalam pengembangan sumber daya manusia.

#### **c. Manfaat Bagi Program Studi**

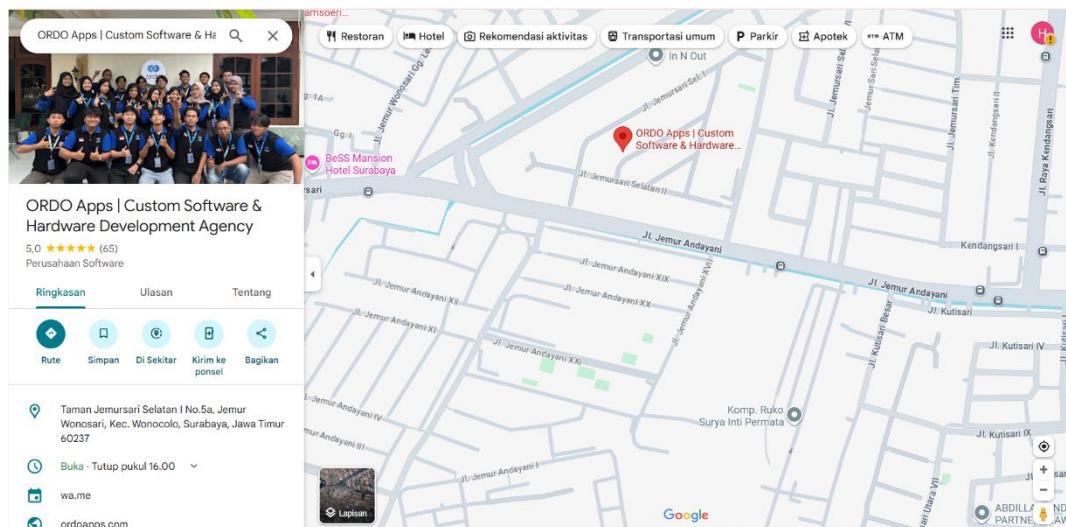
Pelaksanaan kegiatan magang pada program studi Teknik Informatika diadakan untuk memberikan sejumlah manfaat penting bagi perusahaan, di antaranya :

- 1) Magang menjadi cara untuk melihat sejauh mana kurikulum perkuliahan sesuai dengan kebutuhan industri.

- 2) Membuka peluang kerja sama yang lebih erat antara perguruan tinggi dengan dunia usaha maupun industri.
- 3) Memberikan masukan yang bermanfaat bagi perbaikan dan pengembangan proses pembelajaran di program studi.

#### 1.4 Lokasi dan Waktu

Kegiatan magang ini dilaksanakan di PT Ordo Teknologi Karya yang terletak di Taman Jemursari Selatan I No.5, Jemur Wonosari, Kec. Wonocolo, Surabaya, Jawa Timur 60237. Berikut peta lokasi kegiatan magang pada Gambar 1.1:



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Magang

PT Ordo Teknologi Karya memberlakukan jam kerja yang berlangsung selama 6 hari dalam seminggu, yaitu dimulai dari hari senin hingga sabtu, untuk masuk ke kantor hanya 5 hari dan 1 hari bekerja dari rumah dengan durasi kerja 8 jam per hari. Berikut rincian lengkap jam kerja dapat dilihat pada tabel 1.1:

Tabel 1 1 Jadwal Kerja Perusahaan

No	Hari	Jam	Keterangan
1	Senin - Sabtu	08.00 - 16.00	Jam kerja

12.00 - 13.00	Istirahat
---------------	-----------

## 1.5 Jadwal Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan magang di PT Ordo Teknologi Karya berlangsung dari tanggal 21 Juli 2025 hingga 31 November 2025, dengan jadwal kerja aktif setiap hari Senin hingga Sabtu selama 8 jam per hari, 5 hari masuk kantor 1 hari bekerja dari rumah.

## 1.6 Metode Pelaksanaan

Kegiatan magang untuk mahasiswa D-IV dilaksanakan pada semester 7 dengan beban 8 SKS selama satu semester di lokasi magang. Tahapan yang harus dilalui oleh peserta magang adalah sebagai berikut:

a. Pembentukan Kelompok dan Survei Lokasi Magang

Tahap pertama adalah membentuk kelompok atau memilih secara individu sesuai aturan kampus. Setelah itu, dilakukan pencarian dan survei lokasi magang untuk mengetahui profil, bidang kerja, dan peluang yang ditawarkan oleh perusahaan atau instansi yang dituju.

b. Persetujuan dan Penetapan Lokasi Magang

Setelah menemukan tempat yang sesuai, mahasiswa mengajukan lokasi magang kepada dosen pembimbing atau pihak kampus. Jika disetujui, lokasi tersebut resmi ditetapkan sebagai tempat pelaksanaan magang.

c. Penyusunan Proposal

Mahasiswa menyiapkan proposal magang yang berisi latar belakang, tujuan, rencana kegiatan, dan manfaat yang ingin dicapai. Proposal ini digunakan sebagai dokumen resmi untuk mengajukan permohonan magang ke perusahaan.

d. Pengiriman dan Konfirmasi Proposal

Proposal yang sudah selesai kemudian dikirimkan ke perusahaan yang dituju. Selanjutnya, mahasiswa menunggu balasan berupa konfirmasi atau

surat penerimaan dari pihak perusahaan sebagai tanda bahwa magang dapat dilaksanakan.

e. **Pembekalan Magang**

Sebelum terjun langsung, mahasiswa mengikuti pembekalan yang diberikan oleh kampus. Pada tahap ini dijelaskan tentang aturan magang, etika kerja, teknis pelaporan, dan hal-hal penting yang harus diperhatikan selama magang berlangsung.

f. **Pelaksanaan Magang**

Mahasiswa menjalankan kegiatan magang sesuai jadwal yang sudah ditentukan. Di sini mahasiswa ikut terlibat dalam aktivitas perusahaan, melaksanakan tugas yang diberikan, dan bekerja sama dengan tim untuk mendapatkan pengalaman nyata di dunia kerja.

g. **Penyusunan Laporan Magang**

Setelah kegiatan magang selesai, mahasiswa menyusun laporan yang berisi rangkuman pengalaman, kegiatan, serta hasil yang diperoleh. Laporan ini menjadi bentuk pertanggungjawaban sekaligus bukti pelaksanaan magang.