

DAFTAR PUSTAKA

- Abdan Syakur, M., Taufiq, R., Destriana, R., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Surat Masuk dan Keluar Berbasis Mobile Android menggunakan Flutter dan Laravel. Dalam *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)* (Vol. 6, Nomor 1). www.journal.peradaban.ac.id
- Arnold Tradanarova, J., & Hayuhardika Nugraha Putra, W. (2023). *Pembuatan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Kotawaringin Barat Kalimantan Tengah berbasis Aplikasi Mobile dengan Menggunakan Integrasi REST API* (Vol. 7, Nomor 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Firmansyah, D., & Voutama, A. (2025). DESAIN UI/UX APLIKASI MOBILE PEMESANAN MAKANAN ONLINE: PROTOTYPING MENGGUNAKAN FIGMA DENGAN METODE KISS. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6419>
- Iqbal, M., Alfando Mikael, N., Pramono, M. C., & Haryono, W. (2025). *DESIGN AND DEVELOPMENT OF AN ANDROID-BASED ATTENDANCE APPLICATION USING FLUTTER FOR SAHABAT AQUATIK CLUB* (Vol. 4, Nomor 2).
- Murapi, I., & Astarini, D. A. O. (2025). PENGARUH AKUNTABILITAS DAN TRANSPARANSI TERHADAP PENGELOLAAN DANA DESA DENGAN PENDEKATAN DESKRIPTIF ASOSIATIF. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 9(2), 723. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v9i2.1851>
- Rachmat Setiawan, P., & Wandri, R. (2025). INOVASI TEKNOLOGI MELALUI PEMBELAJARAN FLUTTER: MENYONGSONG ERA APLIKASI MOBILE. Dalam *Jurnal Sains dan Teknologi dalam Pengabdian Masyarakat* (Vol. 2). <http://dx.doi.org/xxx.xxx...>

- Riyadi, S., Jamaludin, M., & Munawarah, R. N. (2025). Pengembangan Aplikasi Manajemen Laporan Keuangan Dan Kegiatan di IAIN Palangka Raya. *Generation Journal*, 9(1), 39–48.
- Saputri, A., & Hirzan, A. M. (2024). APLIKASI MANAJEMEN INVENTORI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER DAN FIREBASE REALTIME DATABASE. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4324>
- Senubekti, M. A., Dajoreyta, G. L., & Anggraini, N. (2024). Pembuatan desain UI/UX dengan metode prototyping pada aplikasi layanan Pengadilan Negeri Bale Bandung menggunakan Figma. *Jurnal Informatika Terpadu*, 10(1), 1–10.