

DAFTAR PUSTAKA

- Bayu Arya Putra, Dimas, dan Mei Retno Adiwati. 2022. "Implementasi Pembelajaran Pada Program Studi Independen Bidang Product Management Di Pt. Lentera Bangsa Benderang." *PATIKALA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 2(1): 474–82.
- Buana, Wira, dan Betha Nurina Sari. 2022. "Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course." *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology* 5(2): 91.
- Febyla, Nujjiya, dan Ariyan Zubaidi. 2022. "Analisis Dan Perbaikan Tampilan Sistem Informasi Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis Website Menggunakan Figma." *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)* 3(2): 273–84.
- Nur Wulandari, Dewi Ayu, Sunarti Sunarti, dan Taat Kuspriyono. 2023. "Design UI/UX Menggunakan Metode Design Thingking Pada Website UMKM Hendz Florist Aglonema." *Jurnal Infortech* 5(1): 22–29.
- Saputra, Dandi, dan Rafiati Kania. 2022. "Implementasi Design Thinking untuk User Experience Pada Penggunaan Aplikasi Digital." *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar* 13: 1175.
<https://jurnal.polban.ac.id/ojs-3.1.2/proceeding/article/view/4210>.
- Satria, Roby, Imam Ahmad, dan Rakhmat Dedi Gunawan. 2023. "Rancang Bangun E-Marketplace Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Pelayanan Penjualan." *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak* 4(1): 89–95.
- Taufiq, Rohmat dkk. 2023. "Penggunaan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem." *JIKA (Jurnal Informatika)* 7(4): 431–39.