

DAFTAR PUSTAKA

- Aulia, E. (2024). Analisis User Experience Aplikasi Twitter Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (Ueq). *Jurnal Teknik dan Science*, 3(1), 31–39. <https://doi.org/10.56127/jts.v3i1.907>
- Hananto, B. A., Melini, E., Zulkarnain, A., & Kotandi, J. (2022). Uji Coba Metode A/B Testing dalam Proses Desain (Objek Eksperimen: Visual Tampilan Permainan Digital Acaraki). *Gestalt*, 4(1), 1–16. <https://doi.org/10.33005/gestalt.v4i1.109>
- Hartawan, M. S. (2022). *SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM*.
- Ifadah, I., & Fathoni, M. Y. (2025). REDESIGN WEBSITE PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 9, Nomor 3).
- Nurliana, F., Hanifati, G., & Ali, F. (2022). Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking. *Magenta | Official Journal STMK Trisakti*, 6(02), 971–991. <https://doi.org/10.61344/magenta.v6i02.90>
- Pramono, A., & Wayan Saputra, J. (2025). Implementasi User Centered Design Dan a/B Testing Dalam Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Dengan Integrasi Virtual Reality. *Jurnal Mnemonic*, 8(1), 40–48. <https://doi.org/10.36040/mnemonic.v8i1.12234>
- Santoso, M. F. (20022). *Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma*. <https://doi.org/10.31294/infortech.v4i2.13944>

- Saputra, D., & Kania, R. (2022). Implementasi Design Thinking untuk User Experience Pada Penggunaan Aplikasi Digital. *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar, 13*, 1175.
- Smrti, N. N. E., Andisana, I. P. G. S., Rahayu, N. K. D. T., Juliantara, P. P. O., & Adnan. (2023). Flowgorithm Sebagai Penunjang Pembelajaran Algoritma dan Pemrograman. *Jurnal Bangkit Indonesia, 12*(01), 56–64.
- Suparman, M., Rosada, M., Lutpi, M., Kamaliya, P., Sabaniah, F., & Haris, R. (2023). Mengenal Aplikasi Figma Untuk Membuat Content. *Abdi Jurnal Publikasi, 1*(6), 552–555.
- Surianto, D. F., Wahid, M. S. N., Parenreng, J. M., Wahid, A., Satria Gunawan Zain, Edy, M. R., & Risal, A. A. N. (2023). PKM Pelatihan Figma untuk Desain Prototipe Sistem Informasi. *Vokatek : Jurnal Pengabdian Masyarakat, 1*(2), 57–63. <https://doi.org/10.61255/vokatekjp.v1i2.88>
- Tresna Lestari, I., Permata Sari, D., Andrian, R., Veteran No, J., Kaler, N., Purwakarta, K., Purwakarta, K., & Barat, J. (2022). *REDESIGN USER INTERFACE APLIKASI IPUSNAS BERDASARKAN USER EXPERIENCE DENGAN METODE DESIGN THINKING Program Studi Pendidikan Sistem dan Teknologi Informasi 123*.
- Tuasamu, Z., Lewaru, N. A. I. M., Idris, M. R., Syafaat, A. B. N., Faradilla, F., Fadlan, M., Nadiva, P., & Efendi, R. (2023). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico*.