

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, K., Awaludin, M. And Gani, A.G. (2024) ‘Pendekatan Design Thinking Dalam Merancang Ulang UI/UX Website SIAKAD Mahasiswa Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma’, *Tekinfo*, 25(2), pp. 1–11.
- Hairah, U., Nursukamto, M.H. and Ulhaqi, A.D. (2024) ‘Peningkatan Kompetensi Siswa Dalam Merancang UI / UX Aplikasi Mobile Menggunakan Figma’, 3(4), pp. 59–65.
- Jamilah, Y.S. and Padmasari, A.C. (2022) ‘Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co’, *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9(1), pp. 73–78. Available at: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>.
- Mahdika Canda, A.F. (2022) ‘PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM RANCANG PROTOTIPE APLIKASI BERBASIS WEB SISTEM PEMINJAMAN DOKUMEN ARSIP DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA PROVINSI JAWA TIMUR’, *Jurnal Penelitian Administrasi Publik*, Vol. 2 No. 04 Juli (2022) e-ISSN: 2797-04692, 2(8.5.2017), pp. 2003–2005.
- Prasetyo, S.M. and Ariesta, F.A. (2023) ‘Mengenal User Interface dan User Experience dalam Dunia Desain dan Teknologi’, *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer ...*, 2(10), pp. 2671–2679.
- Sitorus, H.R., Ibrahim, A., Utama, Y. And Novianti, H. (2024) ‘KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Prototype UI/UX Website Softcoffee Dengan Penerapan Metode Design Thinking’, *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(6), pp. 2744–2753. Available at: <https://doi.org/10.30865/klik.v4i6.1881>.