

DAFTAR PUSTAKA

- Aksa, A. F. (2023). *PROGRAM PENINGKATAN KEMAMPUAN MAHASISWA MENGHADAPI DUNIA KERJA MELALUI KEGIATAN MAGANG DI KANTOR IMIGRASI DAN KOPERASI SANGOSAY ATAMBUA*.
- Alfahri, B. A., Azhar, A., Samosir, L., & Gibran, K. (t.t.). *Penerapan Metode Prototyping pada Pengembangan Aplikasi “We Listen We Don’t Judge.”*
<https://doi.org/10.61132/neptunus.v3i3.899>
- Erlangga, F., Bakti, K. D., & Aprilani, D. (2024). PENGARUH PENGALAMAN ORGANISASI, PENGALAMAN MAGANG, DAN SELF EFFICACY TERHADAP KESIAPAN KERJA MAHASISWA TINGKAT AKHIR. *Jurnal Kompetitif Bisnis*, 2.
- Firjatullah, F. (2025). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MOBILE EDUKAMI (PLATFORM PEMBELAJARAN IT). MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2).
<https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6350>
- Maulana, A., Justin Khomali, C., Taai, D., Siahaan, M., Simanjuntak, F., & Yulianto, A. (2023). Pengembangan Aplikasi Mobile Phone AI Berbahasa Indonesia untuk Dukungan Emosional. *Journal of Information System and Technology*, 04(03), 439–446. <https://doi.org/10.37253/joint.v4i3.8480>
- Melati, D. (2024). *Evaluasi Pelaksanaan Magang Mahasiswa Vokasi untuk Peningkatan Kualitas Program Magang di Kampus Politeknik Jakarta Internasional*. 6(2), 12190. <https://doi.org/10.32877/ef.v6i2>
- Putra, D. H., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY. Dalam *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Nomor 1).
- Raschintasofi, M., & Yani, H. (2023). Perancangan UI UX Aplikasi Learning Management System Berbasis Mobile dan Website Menggunakan Metode

Design Thinking. *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1). <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jms>

Rizki, M., Akbar, A., Mahardika, F., & Santika, D. (2024). UI/UX Design for E-Patient Application Using Prototype Method. *JOCSIT*, 1(2). <https://doi.org/10.69933/jocsit.v1i2.9>

Wahyuni, T. I., Wolor, C. W., & Handaru, A. W. (2025). *Pengaruh Pengalaman Magang dan Soft Skill Terhadap Kesiapan Kerja Mahasiswa Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Universitas Negeri Jakarta*. <https://doi.org/10.63822/f5hpnj38>

Wiwesa, N. R. (2021). USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN. Dalam *Jurnal Sosial Humaniora Terapan* (Vol. 3, Nomor 2).