

## DAFTAR PUSTAKA

- Anissa, C., Fahrudin, R. dan Suwandi, S. (2025) “Redesign UI/IX Aplikasi Si Pandan Ayu Menggunakan Metode Activity Centered Design (ACD),” *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business*, 4(3), hal. 5045–5058.
- Asniati, A.A.M. dan Fourqoniah, F. (2023) “Pengaruh User Interface (UI) dan User Experience (UX) terhadap Minat Beli Ulang Akun Netflix,” *JISOS: JURNAL ILMU SOSIAL*, 2(4), hal. 1645–1658.
- Firmansyah, M., Sunandar, M.A. dan Komara, M.A. (2023) “Redesain UI/UX Fami Apps menggunakan Metode Goal Directed Design dan Cognitive Walkthrough,” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(5), hal. 3281–3287.
- Jamilah, Y.S. dan Padmasari, A.C. (2022) “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say. Co,” *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9(2), hal. 73–78.
- Kurniawan, R.A. (2024) “Pembuatan Design System Menggunakan Pendekatan Atomic Design dan A/B Testing,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(3), hal. 543–549.
- Nisa, K., Aulianita, R., Rakhmah, S.N. dan Yunita, N. (2023) “Pelatihan UI/UX Menggunakan Figma untuk Design Pemasaran Penjualan Produk pada PKK Papan Mas Tambun Selatan,” *Jurnal Aruna Mengabdi*, 1(2), hal. 95–102.
- Novianti, D. (2024) “Redesign User Interface Website Universitas Bina Sarana Informatika Menggunakan Metode Design Thinking Dan System Usability Scale (Sus),” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). Tersedia pada: <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4300>.
- Smrti, N.N.E., Sukenada, A.I.P.G., Kadek, D.T.R.N., Adnan, A. dan Ode, J.P.P. (2023) “Flowgorithm Sebagai Penunjang Pembelajaran Algoritma dan Pemrograman,” *Jurnal Bangkit Indonesia*, 12(1), hal. 56–64.

- Sudjiran, S., Saefudin, M. dan Perdana, S.A. (2023) “Digital System Ui/Ux Design Management Submission of Agricultural Cost Loans Using Figma Software,” *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 7(1), hal. 74–85.
- Tampubolon, F.R. dan Syah, D.H. (2024) “Analisis Peran Desain User Interface Aplikasi Mobile Maxim Menggunakan Metode A/B Testing,” *Jurnal Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, 9(2), hal. 172–183.
- Zakia, R., Nabarian, T. dan Amalia, B. (2023) “Rancang Bangun Antarmuka berbasis Website Design Method (WDM) untuk Toko Baju Online,” *Jurnal Informatika Terpadu*, 9(1), hal. 24–33.

