

ABSTRAK

Saat ini *video game* sudah tidak asing di masyarakat. Dari anak – anak, remaja maupun dewasa senang memainkan *video game*. Dalam tugas akhir ini dibahas mengenai perancangan *game Role Playing Game (RPG)* menggunakan *Unity. Software Unity* ini digunakan untuk mempermudah dalam pembuatan perangkat lunak *game* atau *software game*. Laporan ini menggunakan pemrograman C# dan dengan menggunakan “*Game Development Methodology*” sebagai metode pembuatannya. Pembuatan *game* ini memakai tools Unity untuk membuat system nya, dan juga menggunakan blender sebagai media pembuatan model 2D nya. Membuat *character hero* untuk *player* di dalam *game* dan *map dungeon* sebagai tempat *player* berpetualang. Objectif utama adalah mengembangkan permainan atau *game* menggunakan Unity sehingga menghasilkan perangkat lunak *game* atau *software game* yang berbasis *RPG*.

Kata Kunci : *Game RPG, Game 2D*

ABSTRACT

In this period a video game is not strange in a society . From children, teenage and adults love to play a video games .This thesis discusses a design of the Role Playing Game (RPG) using Unity . Unity software is used to facilitate the making of the game software or game software. This report is using the C # programming and using " Game Development Methodology " as a method of manufacture . The making of this game is wearing tools Unity to make its system , and also use the blender as a 2D model making its media . Creating a hero for the player character in the game and dungeon map as a player adventure. The main objective is to develop the game or games' using Unity to produce game software or software -based RPG game.

Keywords : RPG Game, 2D Game