

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi sudah menjadi kebutuhan pokok yang saat ini sangat digemari oleh seluruh lapisan masyarakat. Berkembangnya teknologi dan ilmu pengetahuan, semakin berkembang pula sumber daya manusia di Indonesia. Perkembangan teknologi sangat mempengaruhi pola hidup manusia, salah satunya adalah dalam proses pembelajaran dimana pada saat ini orang telah memanfaatkan teknologi informasi dalam memperoleh pembelajaran suatu keilmuan. Berbagai aplikasi pembelajaran bermunculan di dunia pendidikan, salah satunya adalah aplikasi android mobile.

Dalam melakukan rutinitas yang sama setiap harinya, semua orangtua akan mengalami kesibukan pada pekerjaannya masing-masing sehingga akan lupa akan pendidikan agama yang menjadi sangat penting untuk anak-anak mereka yang masih berusia dini. Dengan bertambahnya usia anak maka pembelajaran Al Quran terutama huruf Hijaiyah bisa dilakukan dengan lebih terstruktur, seperti melalui pendidikan formal di sekolah maupun di pusat-pusat pendidikan agama Islam. Pengenalan huruf Hijaiyah pada masa-masa awal ini dapat dilakukan secara menarik, misalnya dengan melafalkan huruf Hijaiyah dengan benar saat anak sedang bermain. Metode pendidikan formal yang ada tentu akan menjadi lebih efektif apabila ditunjang oleh berbagai perangkat pendukung pembelajaran yang positif.

Aplikasi Pembelajaran dasar huruf Hijaiyah diarahkan untuk mempermudah kemampuan belajar dan pengucapan huruf Hijaiyah dengan baik dan benar serta mengenali huruf-huruf Hijaiyah dan tanda baca. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan permainan tebak huruf Hijaiyah untuk menyemangati para pengguna dan agar pembelajaran huruf Hijaiyah menjadi lebih menyenangkan. Harapannya dengan adanya aplikasi Pembelajaran Dasar Huruf Hijaiyah Berbasis Android ini pengguna

dapat secara mudah mengenali dan mempelajari huruf Hijaiyah serta tanda baca sehingga dapat membaca dengan baik dan benar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan beberapa pokok permasalahan ini sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat desain Aplikasi Pembelajaran Dasar Huruf Hijaiyah Berbasis Android.
- b. Bagaimana membuat desain Aplikasi Pembelajaran Dasar Huruf Hijaiyah Berbasis Android yang menarik dan disukai oleh banyak pengguna.
- c. Bagaimana membuat desain Aplikasi Pembelajaran Dasar Huruf Hijaiyah dengan metode prototipe.

1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya rumusan masalah tersebut, maka batasan masalahnya sebagai berikut :

- a. Aplikasi ini hanya mempelajari huruf Hijaiyah dari dasar.
- b. Tanda baca hanya fathah, kasrah, dan dhammah.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan Laporan Akhir ini untuk merancang dan mengembangkan aplikasi dasar huruf hijaiyah berbasis android.

1.5 Manfaat

Manfaat dari pembuatan Laporan Akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Mempermudah pengguna dalam mempelajari dari dasar huruf Hijaiyah dengan mudah dan efektif.
- b. Memberikan inovasi pembelajaran dasar huruf hijaiyah, sehingga minat belajar akan meningkat.