

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kuliner yang ditawarkan dari setiap kota di Indonesia semakin berkembang dan bervariasi khususnya di Kabupaten Jember. Kuliner yang ditawarkan mulai dari makanan khas daerah yang bersifat tradisional sampai makanan cepat saji. Aneka menu kuliner yang ditawarkan dapat menarik perhatian para wisatawan yang sedang berkunjung ke kota tersebut. Selain menu yang bermacam-macam, faktor suasana dan pelayanan dari restoran atau rumah makan tersebut juga sangat berpengaruh. Akan tetapi, karena kurangnya informasi tentang daftar lokasi wisata kuliner membuat wisatawan mengalami kesulitan untuk menentukan kuliner.

Seiring dengan perkembangan berbagai macam kuliner yang semakin bervariasi, perkembangan teknologi *mobile* juga berkembang dengan sangat pesat. Dahulu *mobile phone* hanya digunakan untuk mengirim pesan singkat atau melakukan panggilan saja. Akan tetapi, sekarang *mobile phone* dapat digunakan untuk memutar musik, memutar *video*, melakukan akses *internet*, mengirim *email*, dan masih banyak yang lainnya. *Mobile phone* jenis ini disebut dengan *smartphone*. Teknologi ini juga memungkinkan kita mengakses segala macam informasi dan sangatlah membantu dalam menyajikan informasi yang cepat dan efisien.

Saat ini kebutuhan untuk memperoleh informasi telah menjadi kebutuhan pokok masyarakat Indonesia tidak terkecuali masyarakat di kabupaten Jember. Terutama bagi kalangan pelajar, mahasiswa, maupun wisatawan baik domestik maupun mancanegara. Salah satu informasi yang dibutuhkan masyarakat khususnya bagi wisatawan saat ini adalah kebutuhan informasi yang berkaitan dengan tempat-tempat atau lokasi kuliner yang tersedia. Baik informasi mengenai lokasinya maupun informasi mengenai jenis makanan yang tersedia di tempat kuliner tersebut. Namun informasi mengenai tempat kuliner tersebut terkadang masih sulit didapatkan, karena

keberadaannya yang tersebar di beberapa lokasi dan terlebih lagi jika tidak mengenal wilayah-wilayah yang menjadi tempat lokasi keberadaan kuliner tersebut.

Berdasarkan uraian diatas, maka dibuatlah Aplikasi Pencarian Lokasi Kuliner di Jember Berbasis Android yang diharapkan dapat memberikan informasi tentang kuliner maupun titik lokasi kuliner beserta rute menuju lokasi.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dibahas adalah bagaimana membuat sistem informasi berbasis *mobile phone* berupa aplikasi sesuai dengan yang diinginkan oleh pengguna.

Agar mencapai hasil yang diinginkan, maka laporan Tugas Akhir ini memberikan batasan-batasan masalah pada Aplikasi Pencarian Lokasi Kuliner Di Jember Berbasis Android sebagai berikut :

- a. Data lokasi kuliner yang ada di dalam sistem ini berasal dari hasil observasi penulis.
- b. Perhitungan jarak antara *user* dengan lokasi kuliner terdekat berdasarkan garis lurus antar dua titik.
- c. Menggunakan satu parameter yaitu jarak.
- d. Aplikasi ini hanya memberitahukan lokasi kuliner di daerah Jember kota saja.
- e. Info yang ditampilkan dalam aplikasi ini adalah 10 rumah makan dan 10 kafe.

1.3 Tujuan

Berdasarkan semua uraian di atas kemudian muncul tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini. Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- a. Mendesain aplikasi Sistem Informasi kuliner berbasis android.
- b. Menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat membantu masyarakat dan wisatawan lokal maupun wisatawan asing untuk menentukan lokasi kuliner yang ingin di tuju.

1.4 Manfaat

Berikut merupakan beberapa manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini, antara lain:

- a. Sistem dapat membantu pengguna untuk mempermudah dalam pencarian lokasi kuliner di kota Jember.
- b. Memberikan informasi kepada pengguna tentang daftar lokasi kuliner.
- c. Memberikan fasilitas kepada pengguna untuk dapat menghubungi langsung nomor telepon lokasi kuliner.