

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani R et al., 2022. Rekam Medis Elektronik sebagai Pendukung Manajemen Pelayanan Pasien di RS Universitas Gadjah Mada. *Jurnal Ilmiah Perekam Dan Informasi Kesehatan Imelda (JIPIKI)*, 7(1), 96–107.
- Balkis et al., 2023. (2023). Re-Design User Interface Website PT . Gozco Menggunakan Design Thinking. 13(2), 214–224.
- Chairunnisa et al., 2024. (2024). Perancangan Desain Ui / Ux Sistem E-Learning Menggunakan Metode Design Thinking Pendidikan Sistem Dan Teknologi Informasi Universitas Pendidikan Indonesia Abstraksi Pendahuluan Tinjauan Pustaka. 6(1).
- Chudayfi A, 2024. (2024). Kepuasan Pengguna terhadap Perancangan Desain User Interface Sistem Informasi Manajemen Kesehatan Metode User Centered Design di Lakesla Drs. Med. R. Rijadi S., Phys Surabaya. 1–23.
- Detty et al., 2022. (2022). Perancangan Dan Pembuatan Rekam Medis Elektronik Berbasis Web Dengan Memanfaatkan Qr Code Di Puskesmas Karya Maju Kabupaten Musi Banyuasin. 3(3), 2721–2866.
- Kemenkes RI, 2022. (2022a). Keputusan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor Hk.01.07/Menkes/1423/2022 Tentang Pedoman Variabel Dan Meta Data Pada Penyelenggaraan Rekam Medis Elektronik. Keputusan Variabel Dan Meta Data Pada Penyelenggaraan Rekam Medis Elektronik, 8.5.2017, 1–92.<https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/autism-spectrum-disorders>
- Kemenkes RI, 2022. (2022b). Peraturan menteri kesehatan republik indonesia nomor tahun 2022 tentang rekam medis. 5(8.5.2017), 2003–2005.
- Nurrohmah S et., al 2023. (2023). Mendesain Ulang Tampilan UI Website Desa Sukamukti Menggunakan Metode Design Thinking Redesigned UI

Appearance Of Sukamukti Village Website Using Design Thinking Method. 13, 29–43. <https://doi.org/10.34010/jati.v13i1>

Permenkes RI, 2018. (2018). Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2018 Tentang Kewajiban Rumah Sakit Dan Kewajiban Pasien. 1–35.

Permenkes Ri, 2020. (2020). Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2020 Tentang Klasifikasi Dan Perizinan Rumah Sakit. 3, 1–80.

Rapri P et al., 2022. (2022). Perancangan dan Pengembangan User Experience Sistem Penilaian Karyawan 360 Derajat PT. Kaltim Daya Mandiri. Jurnal Pengembangan Teknologi Dan Ilmu Komputer, 6(4), 2548–2964. <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Satria et al., 2022. (2022). Inovasi pendidikan abad 21: penerapan design thinking dan pembelajaran berbasis proyek dalam pendidikan Indonesia. Jurnal Pendidikan Dasar, 9(2). <https://doi.org/10.20961/jpd.v9i2.59940>

Syahputra et al., 2018. (2018). Analisis Desain Formulir Ringkasan Masuk Dan Keluar Pasien Rawat Inap Di Rumah Sakit Umum Madani Medan Tahun 2018. Jurnal Ilmiah Perekam Dan Informasi Kesehatan Imelda (JIPIKI), 3(1), 409–416. <https://doi.org/10.52943/jipiki.v3i1.56>

Syahrul Y, 2019. (2019). Penerapan Design Thinking Pada Media Komunikasi Visual Pengenalan Kehidupan Kampus Bagi Mahasiswa Baru Stmik Palcomtech Dan Politeknik Palcomtech. Jurnal Bahasa Rupa, 2(2), 109–117. <https://doi.org/10.31598/bahasarupa.v2i2.342>