

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia merupakan negara yang kaya akan daerah pariwisata. Namun sayangnya pengelolaan pariwisata tersebut kurang optimal. Para wisatawan lokal maupun *non* lokal hanya mengenal beberapa daerah wisata saja seperti Bali dan Yogyakarta. Padahal masih banyak daerah wisata yang memiliki daya tarik tetapi masih kurang perhatian dari sektor pemerintahan di sekitarnya.

Sektor pariwisata merupakan salah satu sektor yang dapat meningkatkan potensi wisata di beberapa daerah. Pengembangan sektor pariwisata dapat meningkatkan pendapatan daerah dan negara serta penerimaan devisa. Dengan terkelolanya informasi pariwisata, para wisatawan dapat mengetahui informasi seputar pariwisata di setiap daerah.

Kabupaten Probolinggo secara umum memiliki potensi wisata yang menarik untuk dikunjungi, tetapi hanya beberapa saja yang terkenal di masyarakat umum antara lain: Gunung Bromo, Air Terjun Madakaripura, Pantai Bentar, dan sebagainya. Padahal ada beberapa daerah pariwisata lainnya yang tidak kalah menarik dari tempat pariwisata yang hanya terkenal di masyarakat umum. Dengan melihat berbagai macam objek wisata yang memiliki pesona masing-masing baik pesona alam maupun pesona budaya yang dimiliki tiap daerah dapat dijadikan modal untuk mengembangkan daerah ini sebagai daerah tujuan pariwisata. Oleh karena itu penyediaan informasi yang akurat tentang kondisi objek wisata Kabupaten Probolinggo serta lokasi-lokasinya sangat diperlukan.

Dengan memanfaatkan salah satu teknologi dari *Google* yaitu dengan *Google Maps* dengan bantuan *Global Positioning System* (GPS) yang nantinya dapat membantu para wisatawan lokal maupun *non* lokal dalam mendapat informasi mengenai daerah pariwisata yang ada di Kabupaten Probolinggo. Wisatawan hanya perlu mengakses informasi melalui *browser*. Selanjutnya akan di pandu untuk dapat menikmati fitur-fitur yang ada di dalam aplikasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka dapat diambil perumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan suatu sistem informasi yang dapat membantu pengguna dalam menemukan lokasi wisata terdekat di Kabupaten Probolinggo?
- b. Bagaimana untuk mencapai tujuan objek wisata dengan waktu yang lebih cepat dengan bantuan perhitungan metode Dijkstra?

1.3 Batasan Masalah

Pada Tugas Akhir ini diperlukan batasan-batasan agar sesuai dengan apa yang telah direncanakan sebelumnya sehingga tujuan Tugas Akhir ini tercapai. Adapun batasan-batasan masalah sebagai berikut:

- a. Fitur sistem informasi ini meliputi daftar wisata, rute menuju kecamatan wisata, tempat penginapan dan rumah makan di Kabupaten Probolinggo.
- b. Informasi objek wisata mencakup lokasi dan kategori wisata.
- c. Rute yang ditampilkan berupa daftar kecamatan yang tercepat dengan bantuan *marker* pada peta.
- d. Menggunakan parameter jarak dengan perbandingan jarak antar kecamatan untuk algoritma dijksta.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

- a. Untuk memperkenalkan daerah potensi wisata di Kabupaten Probolinggo yang belum terkenal di masyarakat umum.
- b. Untuk memudahkan mengelola informasi lokasi wisata dengan cara praktis berbasis sistem informasi web.
- c. Untuk mendapatkan rute menuju lokasi wisata.
- d. Untuk mempercepat menuju objek wisata dengan waktu yang lebih cepat.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

- a. Dapat mengetahui berbagai lokasi objek wisata di Kabupaten Probolinggo.
- b. Membantu sektor pemerintahan dalam mengelola informasi mengenai objek wisata yang ada di Kabupaten Probolinggo.
- c. Membantu para wisatawan lokal maupun *non* lokal dalam memperoleh informasi mengenai objek wisata di Kabupaten Probolinggo.
- d. Dapat lebih cepat dalam menjangkau lokasi tujuan objek wisata.