

DAFTAR PUSTAKA

- Andini. (2024). *No Peta Jalan Pengelolaan Platform digital di Kementerian Pendidikan Kebudayaan Riset dan Teknologi Title*. 4(02), 7823–7830.
- Ismail. (2019). Pemanfaatan Framework laravel Untuk Pengembangan Sistem Informasi Toko Online Di Toko New Trend Baturetno. *Jurnal SCRIPT*, 7(2), 232–238.
- Megantara, R. A., Alzami, F., Pramunendar, R. A., & Prabowo, D. P. (2022). Pengembangan Dan Implementasi Docker Untuk Memaksimalkan Utilitas Server Universitas Pada Masa Covid-19. *Transmisi*, 24(2), 48–54. <https://doi.org/10.14710/transmisi.24.2.48-54>
- Nendya, M. B., Susanto, B., Tamtama, G. I. W., & Wijaya, T. J. (2023). Desain Level Berbasis Storyboard Pada Perancangan Game Edukasi Augmented Reality Tap The Trash. *Fountain of Informatics Journal*, 8(1), 1–6. <https://doi.org/10.21111/fij.v8i1.8836>
- Susilawati, T., Yuliansyah, F., Romzi, M., & Aryani, R. (2020). Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)*, 3(1), 35–44.
- Tosan Krisna Wiranata, I. P., Ita Paramitha, A. A. I., & Satwika, I. P. (2024). Analisis Perbandingan Performa App Engine Dan Compute Engine Pada Google Cloud Platform Dalam Memprediksi Penyakit Mata Dengan Model Cnn. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), 3968–3977. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i6.7976>