

RINGKASAN

Perancangan Desain Antarmuka Pengguna Pada Aplikasi Bank Sampah Berbasis Mobile Avatar Solution, Ghulam Ahmad Gymnastiar Harun, Nim E41210445, Tahun 2024, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Syamsul Arifin, S.Kom, M.Cs. (Pembimbing), Ni Putu Ayu Triana, S. Kom (Pembimbing Lapangan).

Pelaksanaan Magang dilakukan di CV. Avatar Solution yang beralamatkan di Jl. Seroja No.36, Tonja, Denpasar, Kota Denpasar, Bali. Kegiatan Magang ini dilaksanakan mulai tanggal 16 Februari 2024 dan selesai pada tanggal 21 Juni 2024. Selama kegiatan Magang di CV. Avatar Solution pembimbing lapangan memberikan tugas salah satunya yaitu perancangan desain user interface pada aplikasi Bank Sampah Berbasis Mobile. Tujuan mengembangkan aplikasi ini untuk mengelola data sampah dan juga data transaksi yang dikembangkan oleh CV. Avatar Solution

Bank sampah adalah sebuah lembaga yang bergerak di bidang pengolahan sampah. Konsep Bank Sampah adalah salah satu bentuk perwujudan kesadaran masyarakat terkait pengelolaan sampah. Aktivitas utama bank sampah meliputi proses pengolahan sampah terpilah, transaksi dan menabung. Selain untuk menabung dan memilah sampah, bank sampah juga mengajarkan kepada masyarakat untuk mengolah sampah yang ada menjadi hal yang berguna dan memiliki nilai jual. Oleh karena itu diperlukan nya sebuah aplikasi bank sampah. Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan petugas bank sampah yang ingin melakukan transaksi dan pembelian dengan nasabah.