

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV Mamorasoft, yang berdiri sejak tahun 2016 di Kota Surabaya, adalah perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak dengan fokus utama pada pembuatan sistem khusus yang disesuaikan untuk memenuhi kebutuhan spesifik dari berbagai perusahaan, instansi, dan organisasi. Dengan memanfaatkan perkembangan terbaru dalam teknologi informasi, Mamorasoft berkomitmen untuk menghadirkan solusi yang inovatif, efisien, dan mampu meningkatkan produktivitas mitra bisnisnya. Melalui kemitraan strategis dengan berbagai perusahaan, Mamorasoft terus memperluas jangkauan layanan dan kemampuan teknologinya untuk menyediakan solusi yang relevan dan tepat guna bagi setiap mitranya.

Seiring dengan perkembangan Mamorasoft yang semakin luas, perusahaan semakin menyadari pentingnya pengelolaan keuangan yang dapat mendukung kelancaran operasional dan mendorong pertumbuhannya. Salah satu aspek yang menjadi perhatian utama adalah pengelolaan Petty Cash (kas kecil), yang berfungsi untuk menangani kebutuhan keuangan operasional sehari-hari dengan jumlah yang relatif kecil. Petty Cash memainkan peran yang sangat penting dalam mencatat dan mengelola pengeluaran yang tidak terduga dan tidak dapat diprediksi dalam anggaran, seperti biaya transportasi, keperluan mendesak, atau pembelian barang darurat. Pengelolaan petty cash yang efisien akan mempermudah perusahaan dalam memantau pengeluaran serta memastikan transparansi dan akurasi dalam laporan keuangan, yang pada akhirnya akan berkontribusi pada kelancaran operasional perusahaan dan meningkatkan efisiensi dalam penggunaan dana.

Saat ini pengelolaan Petty Cash (kas kecil) yang ada di Perusahaan masih menggunakan pengelolaan secara manual seperti penggunaan kertas, maupun spreadsheet (Excel atau Google Sheets) seperti pengelolaan Petty Cash (kas kecil) yang ada di Mamorasoft. Meskipun penggunaan metode ini telah digunakan lama,

terdapat berbagai permasalahan yang muncul, seperti kesalahan manusia dalam pencatatan yang dapat menyebabkan ketidakakuratan data, serta proses yang memakan waktu lebih lama untuk memproses dan mengakses transaksi. Selain itu, pengelolaan manual menyulitkan pemantauan dan pelaporan keuangan yang transparan karena data tersebar di berbagai dokumen yang berbeda, sehingga menyulitkan pihak lain untuk memperoleh informasi yang akurat dan terkini.

Mamorasoft, sebagai perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak, menghadapi permasalahan dalam pengelolaan keuangan, khususnya dalam pengelolaan uang kas kecil. Maka perusahaan Mamorasoft memutuskan untuk mengembangkan aplikasi mobile dengan nama Pity Cash, yang bertujuan untuk menggantikan sistem manual dengan sistem yang terintegrasi, otomatis, dan mudah diakses. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan transparansi, akurasi, dan efisiensi dalam pengelolaan keuangan perusahaan, serta mendukung kelancaran operasional.

Dalam pengembangan aplikasi Pity Cash, memilih menggunakan Framework Flutter sebagai sarana perencanaan dan pengembangan aplikasi mobile ini. Flutter dipilih karena kemampuannya untuk membuat aplikasi yang dapat berjalan di dua platform, Android dan iOS, hanya dengan satu kode program. Dengan demikian, waktu dan biaya pengembangan dapat lebih efisien. Flutter juga menawarkan performa yang cepat, antarmuka pengguna (User Interface) yang responsif, serta kemudahan dalam mengembangkan logika bisnis yang dibutuhkan aplikasi. Pemilihan Flutter ini mendukung Developer (Pengembang) untuk membuat aplikasi yang lebih baik sekarang dan memungkinkan pengembangan aplikasi di masa depan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Pelaksanaan program magang memiliki tujuan umum, sebagai berikut :

1. Untuk mencapai persyaratan kelulusan jenjang pendidikan Sarjana Terapan yang ada di Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informasi,

Politeknik Negeri Jember

2. Menerapkan ilmu dan keterampilan yang diperoleh selama perkuliahan kedalam dunia kerja, khususnya pada pengembangan aplikasi berbasis mobile
3. Mendapatkan pengalaman kerja yang nyata dalam lingkungan perusahaan, yang memungkinkan mahasiswa untuk memahami dinamika perusahaan, meningkatkan kemampuan bekerja dalam tim, serta mengasah soft skills seperti komunikasi, manajemen waktu, dan problem-solving.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus dari pelaksanaan magang disini untuk mencapai beberapa aspek yaitu :

1. Meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam keterampilan teknis dan non-teknis yang sesuai dengan standar dunia kerja dibidang pengembangan perangkat lunak.
2. Mengimplementasikan pengembangan Aplikasi Mobile PityCash dengan framework Flutter secara terstruktur, dimulai dari tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, hingga penerapan aplikasi."
3. Mempelajari dan menerapkan metodologi SCRUM dalam proses pengembangan aplikasi mobile secara profesional dan sistematis.
4. Mengaplikasikan konsep manajemen API, sistem keamanan pengguna, dan pengelolaan transaksi dalam pembangunan sistem keuangan PityCash.

1.2.3 Manfaat

Program magang ini memberikan berbagai manfaat bagi pihak-pihak yang terlibat:

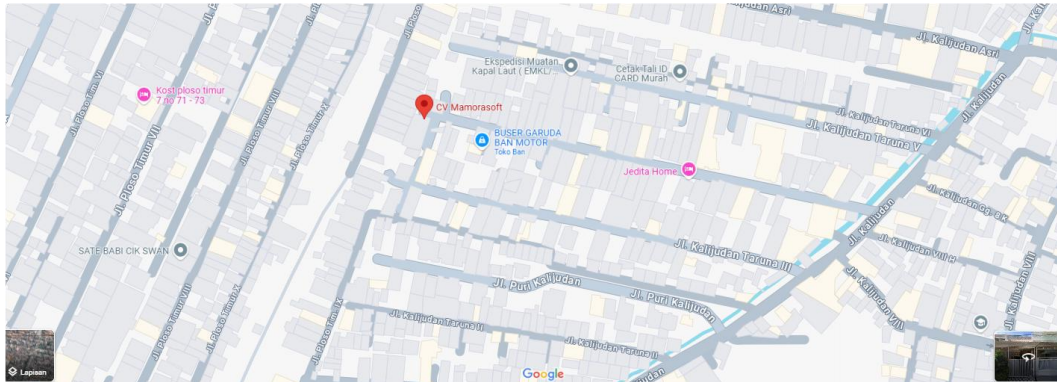
1. Manfaat bagi Mahasiswa:
 - a. Memperoleh pengalaman nyata di industri pengembangan perangkat lunak sebagai bekal memasuki dunia kerja
 - b. Membangun koneksi profesional dengan rekan kerja dan pihak perusahaan
 - c. Mengasah kemampuan teknis dalam pengembangan aplikasi mobile dan keterampilan non-teknis seperti komunikasi dan kerja tim

- d. Memperkuat portofolio dan membuka peluang karir di bidang pengembangan aplikasi Mobile berbasis Framework Flutter
- 2. Manfaat bagi Politeknik Negeri Jember:
 - a. Memperkuat kemitraan dengan CV Mamorasoft untuk membuka lebih banyak kesempatan magang
 - b. Meningkatkan citra kampus sebagai penghasil lulusan berkualitas di bidang teknologi informasi
 - c. Mengembangkan kurikulum yang sesuai dengan kebutuhan industri dan perkembangan teknologi terkini
- 3. Manfaat bagi CV Mamorasoft:
 - a. Mendapatkan kandidat potensial untuk posisi karyawan tetap
 - b. Meningkatkan produktivitas melalui kontribusi mahasiswa magang dalam pengembangan proyek PityCash
 - c. Membangun reputasi positif sebagai perusahaan yang mendukung pengembangan SDM di bidang teknologi informasi

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

CV Mamorasoft berlokasi di Jl. Kalijudan Taruna IV No.57, Kalijudan, Kecamatan Mulyorejo, Surabaya. Sebagai perusahaan software house, CV Mamorasoft memilih beroperasi di kawasan perumahan yang menawarkan suasana kerja kondusif dan nyaman. Pemilihan lokasi strategis ini mendukung produktivitas kerja dengan lingkungan yang tenang. Seperti lingkungan yang tenang dan bebas dari kebisingan yang mendukung konsentrasi dan produktivitas karyawan, akses transportasi yang memadai dengan ketersediaan angkutan umum dan ojek online, kedekatan dengan berbagai fasilitas pendukung seperti tempat makan, mini market, dan fasilitas umum lainnya, berada di kawasan yang aman dan tertata dengan baik, serta memiliki infrastruktur internet yang stabil untuk mendukung operasional perusahaan. Lokasi detail perusahaan dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Peta Lokasi CV Mamorasoft

Sumber: Google Maps 2024

1.3.2 Jadwal Kerja

Pelaksanaan magang yang dilakukan di CV Mamorasoft dengan durasi waktu empat bulan, terhitung mulai tanggal 05 Agustus 2024 dan berakhir pada tanggal 06 Desember 2024. Aktivitas magang mengikuti jadwal operasional kantor yang berlangsung setiap hari Senin sampai dengan Jumat, dimulai pukul 08:00 WIB pagi hingga pukul 17:00 WIB sore hari. Perusahaan menetapkan hari Sabtu dan Minggu sebagai hari libur kantor. Untuk informasi lebih rinci mengenai jadwal kerja yang diterapkan di CV Mamorasoft dapat dilihat pada Tabel 1.1 di bawah ini.

Tabel 1.1 Jadwal Kerja

Hari	Jam Kerja
Senin	08:00 – 17:00 WIB
Selasa	08:00 – 17:00 WIB
Rabu	08:00 – 17:00 WIB
Kamis	08:00 – 17:00 WIB
Jumat	08:00 – 17:00 WIB
Sabtu	Libur
Minggu	Libur

1.4 Metode Pelaksanaan

Dalam pelaksanaan magang ini, diterapkan beberapa metode pembelajaran sebagai berikut:

1. Metode Diskusi, dilaksanakan melalui interaksi dan komunikasi aktif antara mahasiswa magang dengan pembimbing lapangan serta staf perusahaan lainnya. Proses diskusi ini memungkinkan terjadinya pertukaran pengalaman, pengetahuan, dan wawasan yang bermanfaat bagi pengembangan kompetensi peserta magang. Melalui diskusi ini, mahasiswa magang dapat memperoleh pemahaman yang lebih mendalam tentang praktik kerja di industri pengembangan perangkat lunak.
2. Metode Praktik Langsung, mahasiswa magang dilibatkan secara aktif dalam berbagai proyek pengembangan perangkat lunak yang sesuai dengan bidang keahlian yang dipelajari. Keterlibatan langsung ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa magang untuk mengaplikasikan pengetahuan yang dimiliki ke dalam situasi kerja nyata, sehingga memperoleh pengalaman praktis yang berharga dalam pengembangan aplikasi mobile.
3. Metode Studi Literatur, melibatkan proses pembelajaran melalui pemahaman yang didapatkan dari berbagai sumber referensi dan bahan bacaan yang relevan dengan topik laporan magang. Sumber-sumber yang dipelajari mencakup dokumentasi teknis, artikel ilmiah, buku referensi, dan berbagai sumber pembelajaran online yang berkaitan dengan pengembangan aplikasi mobile menggunakan framework Flutter. Hasil dari studi literatur ini kemudian digunakan sebagai landasan teoritis dalam penyusunan laporan magang.