

RINGKASAN

RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE BANK SAMPAH (WASTEBANK) MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER DI CV. AVATAR SOLUTION, BALI. Afi Zain Ramadana, NIM E41212008. Tahun 2024, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Syamsul Arifin, S.Kom, M.Cs. (Pembimbing Magang), Ni Putu Ayu Triana, S.Kom. (Pembimbing Lapangan). Belajar bekerja praktis di dunia kerja secara nyata merupakan kegiatan wajib yang harus ditempuh seorang mahasiswa pada masa pendidikannya. Kegiatan tersebut biasa disebut dengan Magang. Pada pelaksanaannya, mahasiswa dituntut untuk berpikir kritis dan inovatif dengan bekal wawasan yang di dapat pada masa kuliah. Melakukan suatu inovasi dalam bidang teknologi informasi merupakan suatu kewajiban bagi mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, khususnya mahasiswa Teknik Informatika.

Pada perusahaan CV. Avatar Solution ini berfokus pada solusi manajemen teknologi informasi yang berprehensif yang terdiri dari satu set lengkap perangkat keras dan perangkat lunak, dan digabungkan bersama dengan layanan dukungan teknis. Layanan dukungan tersebut meliputi *software development, mobile applications, web applications, e-commerce, dan network infrastructure*.

Dalam pelaksanaan magang ini, penyusun mempelajari dan mendalami *Mobile Development*, khususnya penerapan di proyek pembangunan aplikasi *Wastebank*. *Wastebank* merupakan sebuah aplikasi bank sampah yang bertujuan untuk mengatur dan menjual belikan sampah sehingga dapat membantu masyarakat dalam mengelola sampah. Dengan adanya aplikasi *Wastebank* ini kita dapat memberikan edukasi kepada masyarakat agar memiliki rasa kepedulian kepada sampah. Sehingga diharapkan aplikasi ini dapat menciptakan lingkungan yang lebih baik.