

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulghani, Tarmin, And Bambang Plasma Sati. 2020. “Pengenalan Rumah Adat Indonesia Menggunakan Teknologi Augmented Reality Dengan Metode Marker Based Tracking Sebagai Media Pembelajaran.” *Media Jurnal Informatika* 11 (1): 43. <https://doi.org/10.35194/Mji.V11i1.770>.
- “Badan Pusat Statistik Kabupaten Sidoarjo.” N.D. Accessed May 13, 2024. <https://sidoarjokab.bps.go.id/publication/2021/02/26/E3e10d819e0bbfee5353dbbd/kabupaten-sidoarjo-dalam-angka-2021.html>.
- Dermansyah, Frizqie Akbar, Farisulqisthi Mediawan, And Niniek Anggriani. 2022. “Kajian Pentingnya Ruang Publik (Alun-Alun) Sebagai Bentuk Pertahanan MakhluK Sosial.”
- Du, Ling. 2020. “Cooperation Between Multiple Markers In Augmented Reality.”
- Harahap, Eko Somba, Ilham Faisal, And Arief Budiman. 2024. “Implementasi Teknik Marker Based Tracking Pada Pembelajaran Interaktif Mengenal Hewan Laut Dalam Bagi Siswa Sekolah Dasar” 2 (3).
- Hidayat, Kemas Muhammad Wahyu. 2024. “Pengembangan Aplikasi Peta Pariwisata Digital Menggunakan Metode Markerless Di Kota Palembang.” *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika* 5 (1): 14–23. <https://doi.org/10.47747/Jpsii.V5i1.1578>.
- Kartiko, Vio, And Puteri Noraisya Primandari. 2023. “Media Pengenalan Peti Kemas Logistik Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android.” *Jtim : Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia* 5 (2): 134–48. <https://doi.org/10.35746/Jtim.V5i2.369>.

- Khairani, Rini, And Luluk Elvitaria. 2021. “Augmented Reality Pengenalan Kompleks Perkantoran Kota Bagansiapiapi Berbasis Android.” *Journal Of Computer Science And Information Technology* 1 (1).
- Lailani, Nadya Corry, Ahmad Murodi, And Thita Moralitha Mazya. 2024. “Pemanfaatan Tata Kelola Taman Kota Dalam Meningkatkan Daya Tarik Wisata Di Kota Tangerang (Studi Kasus Situ Cipondoh Dan Hutan Kota),” January. <https://doi.org/10.5281/zenodo.10544133>.
- Latawan, Wirakusniawati, Rieneke L E Sela, And Michael M Rengkung. 2021. “Evaluasi Kesesuaian Ruang Publik Layak Anak Di Kota Manado.” *Jurnal Perencanaan Wilayah Dan Kota* 8.
- Majiid Aliffi And Damayanti Asikin. 2021. “Tingkat Permeabilitas Pelingkup Terhadap Dampak Kesejahteraan Psikologis Di Ruang Publik (Studi Kasus Alun-Alun Sidoarjo).”
- Masrianto, Harianto, Ashabul Kahfi, And Muhammad Sarjan. 2020. “Implementasi Peta Digital Untuk Smart Village (Studi Kasus Desa Tammangalle, Polewali Mandar).” *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al Asyariah Mandar* 6 (1): 13–18. <https://doi.org/10.35329/jiik.v6i1.125>.
- Nnj, Nizar, Umi Hayati, And Irfan Ali. 2023. “Pengenalan Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Metode Addie.” *Kopertip : Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika Dan Komputer* 7 (2): 54–59. <https://doi.org/10.32485/kopertip.v7i2.248>.
- Nurmanto, Ragil Aris, And Muhammad Zakariyah. 2024. “Aplikasi Pengenalan Jenis Penyakit Ayam Dan Cara Pengobatan Berbasis Augmented Reality.”
- Prasetyo, Ananda Dwi, Irwan Alnarus Kautsar, And Nuril Lutvi Azizah. 2022. “Rancang Bangun Aplikasi Pelaporan Fasilitas Umum Berbasis Web Service

- Dalam Rangka Menuju Sidoarjo Smart City Dan Open Data.” *Jipi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)* 7 (4): 1271–80.
<https://doi.org/10.29100/jipi.v7i4.3259>.
- Prayugha, Alfian Wahyu. 2021. “Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Universitas Satya Negara Indonesia Berbasis Android Menggunakan Metode Marker Based Tracking.”
- Putra, Ade Dwi, M Ridho Diontoro Susanto, And Yusra Fernando. 2023. “Penerapan Mdlc Pada Pembelajaran Aksara Lampung Menggunakan Teknologi Augmented Reality” 1 (2).
- Rasyid, Ardi. 2023. “Penggunaan Augmented Reality Untuk Pengenalan Letak 15 Kabupaten Dan Kota Di Provinsi Lampung.” *Jurnal Teknologi Pintar* 3 (2).
<http://teknologipintar.org/index.php/teknologipintar/article/view/357>.
- Ridha, Muhammad, And Ade Syahputra. 2022. “Penerapan Augmented Reality Pada Sekolah Menengah Kejuruan Atlantis Depok Menggunakan Marker Based Tracking” 2.
- Santori, Willy. 2022. “Augmented Reality Sebagai Pengenalan Koleksi Pada Museum Lampung ‘Ruwa Jurai’” 2.
- Sappk Itb, Mutia Ayu Cahyaningtyas, Hanson Endra Kusuma, And Sappk Itb. 2020. “Preferensi Masyarakat Terhadap Ruang Kota Sebagai Tempat Relaksasi.” *Review Of Urbanism And Architectural Studies* 18 (1): 1–12.
<https://doi.org/10.21776/ub.ruas.2020.018.01.1>.
- Sendari, Siti, Adim Firmansah, And Aripriharta. 2020. “Performance Analysis Of Augmented Reality Based On Vuforia Using 3d Marker Detection.” In *2020 4th International Conference On Vocational Education And Training (Icoveet)*, 294–98. Malang, Indonesia: Ieee.
<https://doi.org/10.1109/icoveet50258.2020.9230276>.

- Setiyowati, Ririn, Dewi Retno Sari Saputro, And Purnami Widyaningsih. 2021. "Pelatihan Pembuatan Peta Digital Berbasis Sistem Informasi Geografis Di Desa Rejoso" 4.
- Setyadi, Ardiyan Roosenda, Budi Hartono, Theresia Dwiati Wismarini, And Aji Supriyanto. 2022. "Children's Learning Media To Recognize Animals Using Marker Based Tracking Augmented Reality Technology Based On Android."
- Shadrina, Salsabila Nur, Murtanti Jani Rahayu, And Bambang S Pujantiyo. 2024. "Evaluasi Kualitas Fisik Dan Nonfisik Pada Ruang Bermain Ramah Anak (Rbra) (Studi Kasus Taman Adipura Kencana Kabupaten Kudus)" 6 (1).
- Surdia, Reza Martani, Budi Heri Pirngadi, Apriadi Budi Raharja, And Luky Sutansyah. 2022. "Inisiasi Pemanfaatan Teknologi Informasi Geospasial Dalam Penyusunan Peta Desa Berbasis Partisipatif Masyarakat." *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 13 (2): 312–17. <https://doi.org/10.26877/E-Dimas.V13i2.5724>.
- Tafakkur, Biyas Ola, Lalu Puji Indra Kharisma, Ahmad Ashril Rizal, And Abdurrahim Abdurrahim. 2023. "Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Pada Lesehan Kalisari Dengan Metode Based Marker Tracker." *Jtim : Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia* 5 (1): 10–21. <https://doi.org/10.35746/Jtim.V5i1.331>.
- Wahyudi, Azkha Ayunda, Yumna Rizki Widowati, And Alih Aji Nugroho. 2022. "Strategi Implementasi Smart City Kota Bandung." *Jurnal Good Governance*, June. <https://doi.org/10.32834/Gg.V18i1.460>.