

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahim, A. N., (2023). Bedah Matan *Al-Jurrumiyyah* panduan belajar dasar dasar ilmu *Nahwu*. Pustaka Arafah, 1-327.
- Anardani, S. (2019). Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan Pemodelan Uml (Unified Modeling Language) Tools.
- Ardiansyah, D., & Purnamasari, A. I. (2024). Perancangan Website Pembelajaran Bahasa Jepang dengan Fokus Materi Klausa melalui Metode *Waterfall*. *Jurnal Informatika Terpadu*, 10(1), 49-57.
- Asriyanik, A., & Al Islami, A. T. (2017). Aplikasi Pembelajaran Kitab Mukhtasor Jiddan Berbasis Android. *Semnasteknomedia Online*, 5(1), 4-5.
- Fitri, R., Kom, S., & Kom, M. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Deepublish.
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. Umsida Press, 1-119.
- Kosasi, S. (2014). Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Mandarin Tingkat Dasar. *Jurnal Eksplora Informatika*, 4(1), 1-12.
- Kulung, A., Sentinuwo, S., & Sinsuw, A. (2016). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Mandarin Dasar Menggunakan Metode Unified *Software Development Process*. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1).
- Kusumawijaya, I., Putri, A., & Ningrum, W. (2023). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Kosakata Bahasa Arab Berbasis Android. *Journal Innovative Creative and Information Technology (ICIT)*, 9(1),
- Pratama, S. D., Lasimin, L., & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode

- Equivalence Dan Boundary Value. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 560-569.
- Prathasya, Y. A., Widodo, S., & Pudyastuti, Z. E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Guna Pengenalan Bahasa Korea Bagi Pembelajar Pemula. *Journal Of Engineering And Technology Innovation (JETI)*, 1(03), 121-129.
- Sonata, F. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) dalam perancangan sistem informasi e-commerce jenis customer-to-customer. *Jurnal Komunika: Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22-31.
- Taufik, A., & Ariani, F. (2020). Perancangan Mobile Learning Untuk Meningkatkan Dan Menarik Minat Belajar Ilmu *Nahwu* Berbasis Android. *SATIN-Sains dan Teknologi Informasi*, 6(1), 28-36.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode *Waterfall* Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, 1-5.
- Wahyudi, Indra., Fahrullah., Alameka, Faza., Hearullah., Sari, N. W. W. (2023). Analisis Blackbox Testing dan *User acceptance testing* Terhadap Sistem Informasi Solusi Medsosku. *Jurnal Teknosains Kodepena*, 4(1), 9.
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 119-133.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Elex Media Komputindo.
- Yulianto, A. C. (2022). *Aplikasi Belajar Tashrif Metode Al Bidayah Berbasis Web* (Doctoral dissertation, Politeknik Negeri Jember).