

DAFTAR PUSTAKA

- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., Ade,), & Humaira, P. (2023). Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscarpe Dengan Aplikasi Figma (Vol. 3, Issue 2).
- Dina Marwah Alfirahmi, C., & Kania, D. S. (n.d.). Menggunakan Pendekatan Design Thinking. Dadang Yusup INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research, 3, 219–233.
- Hakim, L., Hadi, S., & Nugraheni, Y. (2021). Pengembangan Media Mobile Learning Seni Budaya Berbasis Android (Vol. 6, Issue 2).
- Julian, E. H., Nugraha, N. D., & Sn, M. (n.d.). PERANCANGAN WEBSITE KLASH.GG SEBAGAI AKTIVASI EVENT ESPORT Designing Klash.GG Website As Activation Esport Event.
- Kurniawan, D., & Yuamita, F. (2023). Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT), 2(1), 41–52. <https://sia.uty.ac.id/std>
- Manajemen, J. B., Kewirausahaan, D., Pamungkas, M. R., & Sukoco, I. (n.d.). ENTREPRENEUR Penggunaan Design Thinking Untuk Inovasi Produk Jasa Cabut Kost. <http://ejournal.unma.ac.id/index.php/entrepreneur>
- Martin, W., Siregar, P., Harahap, S., & Hardinata, R. S. (2024). Implementasi Metode Design Thinking Dalam Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Primer Koperasi. Bulletin of Information Technology (BIT), 5(1), 24–30. <https://doi.org/10.47065/bit.v5i1.1166>
- Quin, F., Weyns, D., Galster, M., & Silva, C. C. (2024). A/B testing: A systematic literature review. Journal of Systems and Software, 211. <https://doi.org/10.1016/j.jss.2024.112011>
- Rizal, C., & Fachri, B. (n.d.). RESOLUSI: Rekayasa Teknik Informatika dan

Informasi Implementasi Model Prototyping Dalam Perancangan Sistem Informasi Desa. <https://djournals.com/resolusi>

Santoso, M. H. (n.d.). Pengembangan Aplikasi Mobile yang User-Friendly: Strategi Desain UX.

Vaidya, Y., Bansal, A., Findler, M., & Chakravarthi, B. (2023). A/B Testing-based Recommendation Systems.

Dina Marwah Alfirahmi, C., & Kania, D. S. (n.d.). Menggunakan Pendekatan Design Thinking. Dadang Yusup INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research, 3, 219–233.

Dina Marwah Alfirahmi, C., & Kania, D. S. (n.d.). Menggunakan Pendekatan Design Thinking. Dadang Yusup INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research, 3, 219–233.

Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., Ade,), & Humaira, P. (2023). Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscarpe Dengan Aplikasi Figma (Vol. 3, Issue 2).

Kurniawan, D., & Yuamita, F. (2023). Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT), 2(1), 41–52. <https://sia.uty.ac.id/std>.

Quin, F., Weyns, D., Galster, M., & Silva, C. C. (2024). A/B testing: A systematic literature review. Journal of Systems and Software, 211. <https://doi.org/10.1016/j.jss.2024.112011>

Santoso, M. H. (n.d.). Pengembangan Aplikasi Mobile yang User-Friendly: Strategi Desain UX.