

## RINGKASAN

**Aplikasi Penunjang Pembelajaran Teknik Dasar Gerakan Permainan Bola Voli Berbasis Mobile.** Daniel Abdullah Afandi, NIM. E31200086, Tahun 2025, Manajemen Informatika, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ibu Nanik Anita Mukhlisoh, S.ST, MT. (Dosen Pembimbing).

Media pembelajaran memegang peranan penting dalam proses pembelajaran, keberhasilan proses pembelajaran sangat ditentukan oleh dua komponen utama yaitu metode mengajar dan media pembelajaran itu sendiri, kedua komponen ini saling berkaitan dan tidak bisa dipisahkan, Teknik dalam permainan bola voli dapat diartikan sebagai cara memainkan bola dengan efektif dan efisien sesuai dengan peraturan-peraturan yang berlaku dalam bola voli untuk mencapai hasil yang optimal. Objek 3D yang digunakan berupa 3D animasi gerakan yang merepresentasikan dari teknik bermain bola voli. Bermain bola voly dipilih sebagai model objek 3D untuk memperkenalkan teknik dalam bermainnya, ini akan menjadi tambahan pengetahuan bagi siswa sehingga siswa akan mudah dan cepat memahami dan mengenalinya. Penelitian ini menggunakan pendekatan MDLC yang menggunakan interaksi gambar sebagai marker dari aplikasi ini, hasil akhir berupa prototype Android yang dapat dijadikan media pembelajaran dan pengenalan teknik dasar bermain bola voly.