

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, K. R., & Istiqomah, W. N. (2022). Pengembangan Literasi Berbasis Mobile Learning pada Masa Pandemi Covid-19 di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 1659–1667. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2198>
- Handayani, A. (2019). Konsep dan Implementasi Pendidikan Sekolah Dasar di Indonesia. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 26, 85–93.
- Hasyim, F., & Syaiful. (2023). Perancangan sistem *e-learning* adaptif untuk meningkatkan hasil belajar siswa SD Negeri I Dawuan. *Jurnal Kecerdasan Buatan, Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 4(2), 112–119. <https://ejournal.unuja.ac.id/index.php/core>
- Kadim, A. A., Hadjaratie, L., & Muthia, M. (2023). Implementasi Framework Laravel Dalam Pembuatan Sistem Pencatatan Notula Berbasis Website. *J. Sistem Info. Bisnis*, 13(1). <https://doi.org/10.21456/vol13iss1pp45-51>
- Lestari, P. D., Nurkholis, & Saefuddin. (2020). Dampak penggunaan kuis berbasis pembelajaran *e-learning* terhadap motivasi belajar peserta didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dan Pembelajaran*.
- Mochammad Wizdan Qutra tu'ain, Miftahul Jannah, & Erlina. (2024). Implementasi Framework Flutter Pada Perancangan Forum Diskusi Future Sight Berbasis Android. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 4(1). <https://doi.org/10.61306/jnastek.v4i1.128>
- Nugroho, A. (2020). Implementasi Adaptive Learning dalam Pendidikan untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 45–53.
- Rahmat Maulana, Richi Andrianto, Akhyar Nasution, Hanif Ahmad Hasibuan, Ari Rahmad Rahmad Siregar, & Alfian Hasonangan Hasibuan. (2023). Penerapan Flutter Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile Resep Kue Indonesia. *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains*, 1(3). <https://doi.org/10.54066/jptis.v1i3.819>
- Rosanti, N., Mu'amar, M., & Setiyoko, D. T. (2022). Pengaruh penggunaan media mobile learning terhadap hasil belajar dan kedisiplinan peserta didik

- sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(17), 298–306.
<https://doi.org/10.5281/zenodo.7076566>
- Sudarsana, I. K. (2019). Pengembangan dan Implementasi *e-learning* dalam Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15, 234–245.
- Sukarno, M. (2020). Dinamika perkembangan *e-learning* dan tantangannya dalam media pembelajaran. *Kontinu: Jurnal Penelitian Didaktik Matematika*, 4(2), 110–124.
- Surejo, S., & Habibie, A. (2021). Sistem pakar menentukan gaya belajar anak dengan metode rule based reasoning dan forward chaining pada SD Negeri 02 Mereng Kabupaten Pematang. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, 2(1), 13–20.
<http://www.journal.peradaban.ac.id/index.php/jsitp/article/view/151>
- Suryani, N. (2020). Pemanfaatan Teknologi Android dalam Pembelajaran di Sekolah. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 18(1), 101–110.
- Triatmaja, A. K. ; S. B. (2023). Peningkatan kompetensi guru adaptif dan normatif SMK adaptif dan normatif melalui pelatihan kuis interaktif berbasis Kahoot! *Prosiding Seminar Nasional Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Ahmad Dahlan*, 3.
- We Are Social, & Hootsuite. (2023, April 30). *Digital 2023: Indonesia*. DataReportal. <https://datareportal.com/reports/digital-2023-indonesia>
- Putra, K. D., & Sudipa, I. N. (2023). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tanaman Anggur Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 12(1), 143-150.
- Safitri, R., & Nugroho, A. A. (2023). Pengembangan Aplikasi Kuis Adaptif Berbasis Android untuk Pembelajaran Matematika. *Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika (JIPM)*, 3(2), 123-132.
- Wati, R., & Hidayat, R. (2022). Pengembangan modul ajar interaktif berbasis model ADDIE untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pengajaran Nasional (JIPPN)*, 6(2), 123-134.