

RINGKASAN

***Game* Edukasi Interaktif “ToothyV” Untuk Meningkatkan Pengetahuan Kesehatan Gigi Pada Anak Berbasis Android**, Shavira Azzaria Azzarin, NIM E31222569, Tahun 2025, 95 halaman, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Faisal Lutfi Afriansyah, S.Kom., MT (Dosen Pembimbing)

Perkembangan teknologi membuka peluang inovasi dalam dunia pendidikan, termasuk penyampaian materi kesehatan kepada anak-anak. Salah satu permasalahan yang sering dihadapi adalah rendahnya kesadaran anak terhadap pentingnya menjaga kebersihan dan kesehatan gigi sejak dini. Sementara itu, anak-anak kini lebih akrab dengan perangkat digital seperti *smartphone* dan cenderung menyukai pendekatan visual dan interaktif. Oleh karena itu, dibutuhkan media edukatif yang traktif dan menyenangkan untuk mendukung peningkatan pengetahuan anak tentang kesehatan gigi.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang, membangun, dan menguji implementasi ToothyV sebagai sebuah *game* edukasi interaktif berbasis Android, yang ditujukan bagi anak usia 6–9 tahun. Pengembangan aplikasi ini dilakukan menggunakan metode *Game Development Life Cycle* (GDLC). *Game* ini menggabungkan materi edukatif mengenai pentingnya menjaga kesehatan gigi dengan elemen gamifikasi, seperti level tantangan, karakter animasi, skor, serta visualisasi sederhana yang ramah anak.

Dengan adanya *game* ini, diharapkan anak-anak dapat memperoleh pengalaman belajar yang menyenangkan, sekaligus membangun kesadaran akan kesehatan gigi secara mandiri. Berdasarkan hasil angket dari 26 responden, ToothyV memperoleh tingkat kepuasan rata-rata sebesar 90,1%, yang termasuk dalam kategori Sangat Baik, sehingga membuktikan efektivitasnya sebagai media pembelajaran digital yang sesuai dengan gaya belajar anak masa kini, serta mendukung inovasi pembelajaran berbasis teknologi di bidang kesehatan.