

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad. (2020, Februari 14). *PPL: ansoriweb*. Dipetik Juli 20, 2024, dari ansoriweb.com: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-use-case-diagram.html>
- Akbar, I. S., & Haryanti, T. (2021). Pengembangan Entity Relationship Diagram Database Toko Online Ira Surabaya. *Jurnal Ilmiah Computing Insight Vol.3 No.2*.
- Andrianof, H. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Promosi dan Penjualan pada Toko Ruminansia Berbasis Web. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Informasi*, 5(1), 11-19.
- Buana, I. T., & Zakaria, H. (2023). Implementasi Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming Dengan Notifikasi WhatsApp Gateway. *Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan (LOGIC)*, 334-344.
- Damanik, & Efendi, B. (2019). Pengaruh Fasilitas Dan Lingkungan Belajar Terhadap Motivasi Belajar.
- Erawati, W. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 3(1), 1.
- Fahlevi, M. R., Rahmawati, D. R., & Karomah, B. M. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel 9. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 200-208.
- Febrian, R. P., Widiyaningsih, W., & Lailasari, M. (2023). Rancang Bangun Website Informasi dan Pembayaran SPP Sekolah Menggunakan PHP dan Bootstrap (Studi Kasus SMA PGRI 1 Jakarta). *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*.
- Hady, E. L., Haryono, K., & Rahayu, N. W. (2020, Oktober). User Acceptance Testing (UAT) pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus:

- Pondok Pesantren Al-Mawaddah). *Jurnal Ilmiah Multimedia dan Komunikasi Sekolah Tinggi Multi Media "MMTC" Yogyakarta Vol. 5 No.1*.
- Khoirunnisa, Fitri, Rofiah, S., Setiawan, S., & Ary, M. (2020). Strategi Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Kantor Kelurahan Menggunakan Analisis SWOT (Studi Kasus Kelurahan Sukabungah Kota Bandung). *Jurnal Teknologi dan Open SOU*, 44-59.
- Mantik, H. (2024). Penerapan Payment Gateway Sebagai Jembatan Transaksi Aman di Era Digital. Studi Kasus PT ABC. *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 55-68.
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022, Maret). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer dan Science Volume 1, No. 03*, 199-207.
- Pratama, S. D., Lasimin, & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 560-569.
- Rasiban, Septiansyah, A., Hasanah, S., Permatasari, V. N., & Yuliatwati, A. (2024, Maret). Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa yang Masuk dan yang Keluar. *IKRAITH-INFORMATIKA Vol 8 No 1*.
- Redaksi OCBC, N. (2023, October 9). *Artikel: Payment Gateway: Pengertian, Manfaat, & Cara Kerjanya*. Retrieved from <https://www.ocbc.id/id/article/2021/07/15/payment-gateway#:~:text=Tidak%20Ada%20Limit%20Transaksi&text=Konsumen%20bisa%20melakukan%20transaksi%20pembayaran,waktu%20tanpa%20terikat%20limit%20transaksi>.
- Sabara, E., & Heriyanto. (2023). Sistem Informasi Pembayaran SPP Menggunakan Virtual Account Berbasis Website Pada Sekolah Imam Muslim Bekasi. *Infotech Journal*.

- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework CodeIgniter. *Jurnal Media Infotama*, 48-53.
- Santoso, R., Munawi, H. A., & Sukmawati, D. (2019). Perkembangan Teknologi Informasi dan Telekomunikasi Terhadap Perubahan Perilaku Masyarakat.
- Sarmidi, & Fahmi, M. (2019). Aplikasi Pembayaran SPP Siswa di SMK Nashirul Huda Kabupaten Tasikmalaya. *Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika (JUMANTAKA) Vol 03 No 01*.
- SMA Muhammadiyah 3, S. (2025, July 1). *Profil: SMA Muhamamdiyah 3 Sidoarjo*. Retrieved from <https://www.smam3sda.sch.id/>.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.
- Syarif, M., & Pratama, E. B. (2021, Juli). Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing dan Pemodelan Diagram UML Pada Aplikasi Veterinary Services yang Dikembangkan dengan Metode Waterfall. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK) Vol. 5, No. 2*.
- Tabrani, Muhamad, S., & Priyandaru. (2021, Januari). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada UNL Studio dengan Menggunakan Framework CodeIgniter. *Jurnal Ilmiah M-Progress VOL.11, NO.1*.
- Tukino. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Gangguan dan Restitusi Pelanggan Internet Corporate Berbasis Web (Studi Kasus Di PT. Indosat Mega Media West Regional). *Jurnal Ilmiah Informatika*, 6(01), 1.
- Wahyuono, T. S. (2019). Implementasi Sistem Pembayaran SPP dan Virtual Account Menggunakan Framework CodeIgniter Studi Kasus SMK Bina Negara Gubug.
- Wijaya, I. M. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Nilai Siswa Pada SMA Pembangunan Kalianda Berbasis Web.
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023, September). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi Informasi dan Industri*.