

DAFTAR PUSTAKA

- Abouzeid, E., Fouad, S., Wasfy, N.F., Alkhadragey, R., Hefny, M., Kamal, D., 2021. Influence of personality traits and learning styles on undergraduate medical students' academic achievement. *Adv Med Educ Pract* 769–777. <https://doi.org/https://doi.org/10.2147/AMEP.S314644>
- Anafi, K., Wiryokusumo, I., Leksono, I.P., 2021. Pengembangan media pembelajaran model ADDIE menggunakan software Unity 3D. *Jurnal Education and development* 9, 433–438.
- Andi Yustira Lestari Wahab, P., MPd, Sp., Hery Nuraini, I., Basri, A., Maryani, L., Jumaidi Nur, Mp., Siti Sundari, F., Kurniawan, A., Azizatul Banat, Mp., Novita, L., Utami, S., Gusti Ayu Agung Riesa Mahendradhani, Mp., Anggraeni, A., Abdul Walid, Mp., Husyain Rifai MPd Editor Enzo Wiranta Battra Siahaan, M., Moddies Swara, M., Pd, S., Pd Dahlia Fisher, M., Rahmiati, D., Sri Supiah Cahyati, Mp., Yayasan Wiyata Bestari Samasta, P., 2022. Media Pembelajaran Dalam Proses Pengembangan Teknologi Digital Hak Cipta Buku Kemenkum dan HAM Nomor : 000432965 Hal 198-199.
- Aorinka Anendya, 2024. Apa Itu Website? Unsur, Cara Kerja, Fungsi, dan Jenisnya [WWW Document]. URL <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-website-lengkap/> (Diakses 12 Juni 2024).
- Arends, R., 1997. Classroom Instruction and Management. McGraw-Hill Companies, <https://books.google.co.id/books?id=HTUJAAAACAAJ>.
- Ariffud Muhammad, 2023. Use Case Diagram: Pengertian, Contoh, Simbol, Cara Membuatnya [WWW Document]. URL <https://www.niagahoster.co.id/blog/use-case-diagram-adalah/> (Diakses 12 Juni 2024).
- Azis, Y.M., Leatemala, M., 2021. The effectiveness of e-Learning, learning styles, prior knowledge, and internet self efficacy in business mathematics courses. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 12, 353–364. <https://doi.org/https://doi.org/10.15294/kreano.v12i2.31022>

- Azizah, S.A., Usman, A., Fauzi, M.A.R., Rosita, E., 2023. Analisis gaya belajar siswa dalam menerapkan pembelajaran berdeferensiasi. *Jurnal Teknologi Pendidikan* 1, 12. <https://doi.org/https://doi.org/10.47134/jtp.v1i2.74>
- Booch, G., Jacobson, I., Rumbaugh, J., 1997. The unified modeling language. *Unix Review* 14, 5.
- Brahmantio, D.I., Anistyasari, Y., 2020. Studi Literatur Pengaruh Gaya Belajar Terhadap E-Learning Adaptive Berbasis Web.
- Buchori, A., Rahmawati, N.D., Prasetyowati, D., Setiawan, A., 2022. Pelatihan Hypermedia Berbasis Virtual Reality Bagi Guru Guru MAN 2 Kudus. *Muria Jurnal Layanan Masyarakat* 4. <https://doi.org/https://doi.org/10.24176/mjlm.v4i1.6960>
- Burgos, D., Tattersall, C., Koper, R., 2006. Representing adaptive eLearning strategies in IMS Learning Design. Educational Technology Expertise Centre (OTEC) The Open University of The Netherlands.
- Faradilla A., 2021. Apa Itu PHP? Pengertian PHP untuk Pemula [WWW Document]. URL <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-php/> (Diakses 12 Juni 2024).
- Felder, R.M., 2002. Learning and teaching styles in engineering education.
- Fleming, N.D., 1995. I'm different; not dumb. Modes of presentation (VARK) in the tertiary classroom, in: *Research and Development in Higher Education, Proceedings of the 1995 Annual Conference of the Higher Education and Research Development Society of Australasia (HERDSA)*, HERDSA. pp. 308–313.
- Franzoni, A.L., Assar, S., Defude, B., Rojas, J., 2008. Student learning styles adaptation method based on teaching strategies and electronic media, in: *2008 Eighth IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies*. IEEE, pp. 778–782. <https://doi.org/https://doi.org/10.1109/ICALT.2008.149>
- Ginoga, P.A., Roring, M.A.C., Ibrahim, R., Rompas, R.C., Yusupa, A., Paturusi, S.D.E., 2025. Analisis Usability Desain Ui/Ux Aplikasi Indrive Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Kohesi: Jurnal Sains dan Teknologi* 8, 51–60. <https://doi.org/https://doi.org/10.2238/46ffe639>

- GS, A.R.M., Amrulloh, A., Septiara, M., 2024. Evaluasi Usability Pada Aplikasi Rsms Online Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika) 8, 5674–5682. <https://doi.org/https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.10009>
- Johnson, R.D., Brown, K.G., 2017. E-learning. The Wiley Blackwell handbook of the psychology of the Internet at work 369–400. <https://doi.org/https://doi.org/10.1002/9781119256151.ch17>
- Jonathan, W., Lestari, S., 2015. Sistem informasi UKM berbasis website pada desa Sumber Jaya. Jurnal Teknologi Informasi Dan Bisnis Pengabdian Masyarakat Darmajaya 1, 1–16.
- Juardi, I.F., Ainun, S.I., Rustini, T., Wahyuningsih, Y., 2022. Model Pembelajaran Menggunakan Hypertext dan Hypermedia Pembelajaran Blended Learning pada Hasil Pembelajaran IPS SD. Jurnal Pendidikan Tambusai 6, 9775–9783. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jptam.v6i2.3969>
- Kurniati, T., Kurniawan, R.A., 2017. Pengaruh Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT dan Gaya Belajar Model vark Terhadap Hasil Belajar Kimia Sekolah Pada Mahasiswa Program Studi Pendidikan Kimia. Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA 8, 41–49. <https://doi.org/https://doi.org/10.26418/jpmipa.v8i2.21174>
- Kurniawan, E., Nofriadi, N., Nata, A., 2022. Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal. Journal of Science and Social Research 5, 43–49. <https://doi.org/https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>
- Kurniawan, T.A., 2018. Pemodelan use case (UML): evaluasi terhadap beberapa kesalahan dalam praktik. J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput 5, 77. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.25126/jtiik.201743299>
- Kusworo, N.R., Soepriyanto, Y., Husna, A., 2021. Pengembangan adaptive e-learning sistem berbasis vark learning style pada materi IP address. Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan 4, 70–79. <https://doi.org/10.17977/um038v4i12021p070>
- Maizarmis, B., 2022. Penerapan Model Pembelajaran Numbered Head Together untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Biologi Materi Metabolisme

- Peserta Didik Kelas XII MIPA 2 Madrasah Aliyah Negeri 1 Pekanbaru. *Jurnal Pendidikan Tambusai* 6, 14152–14164. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jptam.v6i3.5946>
- Marini, 2019. Prototype Sistem Informasi Administrasi Pengadaan Barang Dengan Teknologi RFID, *Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA)*.
- Moeis, D., Harmin, A., 2022. Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek. *Jurnal Informasi Dan Komputer* 10, 97–106. <https://doi.org/https://doi.org/10.35959/jik.v10i1.281>
- Muliasari, D., Efendi, T.F., 2023. Pengaruh Penggunaan Aplikasi Pembelajaran Adaptif Terhadap Peningkatan Prestasi Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Bahasa Inggris Di Institut Teknologi Bisnis Aas Indonesia. *JURNAL ILMIAH EDUNOMIKA* 7. <https://doi.org/https://doi.org/10.29040/jie.v7i2.10230>
- Munir, M., 2012. Multimedia konsep & aplikasi dalam pendidikan hal 2-19, Bandung: Alfabeta.
- Munzil, M., Perwira, M.K.P.R., 2021. Development of e-learning based inquiry guided and VARK learning style on the topic of chemical bond as teaching material in COVID-19 pandemic era, in: *AIP Conference Proceedings*. AIP Publishing. <https://doi.org/https://doi.org/10.1063/5.0043244>
- Normadhi, N.B.A., Shuib, L., Nasir, H.N.M., Bimba, A., Idris, N., Balakrishnan, V., 2019. Identification of personal traits in adaptive learning environment: Systematic literature review. *Comput Educ* 130, 168–190. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.compedu.2018.11.005>
- Nurjanah, D., 2016. Good and similar learners' recommendation in adaptive learning systems, in: *International Conference on Computer Supported Education*. SCITEPRESS, pp. 434–440. <https://doi.org/10.5220/0005864304340440>
- Okpatrioka, O., 2023. Research and development (R&D) penelitian yang inovatif dalam pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya* 1, 86–100. <https://doi.org/https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>

- Putra, H.P., Maulana, H., Triandini, E., Nuryananda, P.F., 2022. Relasional Desain Activity Diagram Sistem Informasi Agen Travel, in: Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi. pp. 238–241. <https://doi.org/https://doi.org/10.33005/sitasi.v2i1.303>
- Putra, I.G.J.A., 2019. Adaptive Learning: Mengidentifikasi Gaya Belajar Peserta Didik Dalam Rangka Optimalisasi Sistem E-Learning Dengan Menggunakan Bayesian Network. *Jurnal Ilmu Komputer Indonesia* 4, 21–30. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jik.v4i2.2773>
- Rauf, N.A., Aknuranda, I., Az-Zahra, H.M., 2025. Evaluasi Usability dan Rekomendasi Perbaikan Pada Layanan Pengurusan Paspor Berbasis Digital Menggunakan Pengujian Usability. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 9.
- Robertson, L., Smellie, T., Wilson, P., Cox, L., 2011. Learning styles and fieldwork education: Students' perspectives. *New Zealand Journal of Occupational Therapy* 58, 36–40. <https://doi.org/https://search.informit.org/doi/10.3316/informit.909364510433552>
- Rohmah, J.N., 2024. Penerapan Model VARK dalam Pengelolaan Kelas untuk Meningkatkan Prestasi Siswa. *Studi Administrasi Publik dan ilmu Komunikasi* 1, 27–39. <https://doi.org/https://doi.org/10.62383/studi.v1i3.19>
- Rony Setiawan, 2021. Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya - Dicoding Blog [WWW Document]. URL <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/> (Diakses 12 Juni 2024).
- Rosaly, R., Prasetyo, A., 2019. Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan.
- Sakkinah, I.S., Hartanto, R., Permanasari, A.E., 2022. Pengembangan Hypermedia Learning Environment (HLE) untuk Meningkatkan Self-Regulated Learning Berdasarkan Kemampuan Self-Monitoring. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi* 11, 97–104. <https://doi.org/https://doi.org/10.22146/jnteti.v11i2.3480>

- Sakkinah, I.S., Hartanto, R., Permanasari, A.E., n.d. Pengembangan Hypermedia Learning Environment (HLE) untuk Meningkatkan Self-Regulated Learning Berdasarkan Kemampuan Self-Monitoring, *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi* |. <https://doi.org/https://doi.org/10.22146/jnteti.v11i2.3480>
- Salamah, U., Khasanah, F.N., 2017. Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing. *Information management for educators and professionals: Journal of Information Management* 2, 35–46.
- Sam, N.E., Idrus, R., 2021. Pengembangan Media E-Learning Berbasis Learning Management System (LMS) di Era Pandemi Covid-19. *Jurnal Basicedu* 5, 4271–4280. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1503>
- Sanjaya, M.R.S., Saputra, A., Kurniawan, D., 2021. Penerapan metode System Usability Scale (SUS) perangkat lunak daftar hadir di Pondok Pesantren Miftahul Jannah berbasis website. *Jurnal Komputer Terapan* 7, 120–132. <https://doi.org/doi:10.35143/jkt.v7i1.4578>
- Sentot Setia Budi, N.S.I.I., 2021. Konsep gaya belajar dan implementasinya pada proses pembelajaran. <https://doi.org/https://doi.org/10.32698/01992>
- Sukanto, D., 2020. Pembelajaran Jarak Jauh Dengan Media E-Learning Sebagai Solusi Pembelajaran Pada Masa Pandemi Corona Virus Disease 2019 (Covid-19). *Syntax* 2, 835. <https://doi.org/https://doi.org/10.46799/syntax-idea.v2i11.679>
- Sulistiyanto, H., 2020. Hypermedia Adaptif Pembelajaran Daring Komunikasi Data Berbasis VARK untuk Memberdayakan Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa, in: *Prosiding University Research Colloquium*. pp. 13–20.
- Sulthon, A., 2023. Cara membuat ERD: Simbol, Entitas, Atribut Termudah [WWW Document]. URL <https://www.domainesia.com/berita/pengertian-erd-adalah/> (Diakses 18 Juni 2024).
- Togatorop, P.R., Simanjuntak, R.P., Manurung, S.B., Silalahi, M.C., 2021. Pembangkit Entity Relationship Diagram Dari Spesifikasi Kebutuhan Menggunakan Natural Language Processing Untuk Bahasa Indonesia. *J-Icon:*

Jurnal Komputer dan Informatika 9, 196–206.
<https://doi.org/https://doi.org/10.35508/jicon.v9i2.5051>

Undang-Undang Republik Indonesia, 2003. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional Dengan Rahmat Tuhan Yang Maha Esa Presiden Republik Indonesia hal 2. Jakarta.

Wintana, D., Pribadi, D., Nurhadi, M.Y., 2022. Analisis Perbandingan Efektifitas White-Box Testing dan Black-Box Testing. Jurnal Ladang Artikel Ilmu Komputer 2, 8–16. <https://doi.org/https://doi.org/10.31294/larik.v2i1.1382>

Yasin K., 2022. Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya (Lengkap) [WWW Document]. URL <https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/> (Diakses 12 Juni 2024).