

- Fadilah Amin, N., Garancang, S., and Abunawas, K. (2023). *KONSEP UMUM POPULASI DAN SAMPEL DALAM PENELITIAN*. 14.
- Fadilah, R. N., and Sweetania, D. (2023). PERANCANGAN DESIGN PROTOTYPE UI/UX APLIKASI RESERVASI RESTORAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JUIT*, 2(2).
- Hayati, N., Aljafar, H., Oliver, L. J., Putri Handayani, A., and Oktaviana, H. (2023). PELATIHAN WIREFRAME UNTUK SISWA SMAN 58 JAKARTA. In *Universitas Nasional Jl. Sawo Manila* (Vol. 5, Issue 1).
- Himawan, Hidayatullah and Yanu F., M. (2020). *Buku_Interface USER Experience_Mangaras Yanu F.*
- Husna, H. T., Susanti, F., and Pratondo, A. (2020). *PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI PENDIDIKAN SEKS UNTUK ANAK USIA 6-12 TAHUN*.
- Jamilah, Y. S., and Padmasari, A. C. (2022). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO*. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- Khanza Pangestu, K., Lathif, T., Suryanto, M., and Pratama, A. (2023). Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional
USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ) SEBAGAI METODE PENGUKURAN EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA VIRTUAL CAMPUS TOUR UPN. 442 *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 7(2), 442–451. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v7i2.718>
- Kresna A, I., and Yuliana, D. (2022). RANCANG BANGUN USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) PADA SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN DOKUMEN BERBASIS WEBSITE DI KABUPATEN TEGAL. *LEDGER: Journal Informatic and Information Technology*, 1(2), 29–38. <https://doi.org/10.20895/ledger.v1i2.828>

- Kurniawan, H., and Fadlia Adiwijaya, F. (2021). *KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika PENERAPAN DESAIN SISTEM MENGGUNAKAN METODE ATOMIC DESIGN DI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUKABUMI*.
- Maniek Wijayanto, A., Triayudi, A., Rubhasy, A., Teknologi Komunikasi dan Informatika, F., Nasional Ps Minggu, U., Jakarta Selatan, K., and Khusus Ibukota Jakarta, D. (2021). *PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM RANCANG APLIKASI PENANGANAN LAPORAN PENCURIAN BARANG BERHARGA DI POLSEK SUKMAJAYA*.
- Maulana Alja, F., Daniati, E., and Ristyawan, A. (2024). PERANCANGAN UI/UX E-COMMERCE MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). In *Journal of Information System Management (JOISM) e-ISSN* (Vol. 6, Issue 1).
- Mufti Prasetyo, S., and Ahmadi Ikhsan, A. (2023). *UI/UX DEVELOPER DAN PERANNYA DALAM PENGEMBANGAN PRODUK DI INDUSTRI DIGITAL*. <https://www.logique.co.id/blog/2019/09/25/tips-ui->
- Muhammad, A., Junaedi, D., and Sardi, I. L. (2023). *Implementasi User-Centered Design dalam Perancangan Model User Experience Aplikasi Berhenti Merokok* (Vol. 10, Issue 5).
- Narayana, K., Putra, B., Swandi, W., Dwita, I. A., Ari, K., Desain, P., Visual, K., Rupa, S., and Desain, D. (2023). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI PENCARI PEKERJA DI PT KALMAN GROUP INDONESIA* (Vol. 4, Issue 2).
- Prayoga, A., Kusuma, C. W., Christy, M., and Andika, R. (2023). *Christy dan Andika-Analisis User Experience Jogjakita Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)*.

- Putu, I., Pratama, A. A., Istri, A. A., Paramitha, I., and Satwika, I. P. (2024). *Penerapan Metode Design Thinking Dalam Implementasi User Interface Berbasis Website Studi Kasus JRO Sandat Property*.
- Sh Wijoyo, H., Anam, M. S., Nur, S., Bella, S., and Agustin, W. (2025). OPTIMALISASI EKONOMI KREATIF SUB SEKTOR FOTOGRAFI SEBAGAI INFLUENCE PARIWISATA DAERAH. *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(1), 557–562. <https://doi.org/10.31949/jb.v6i1.11460>
- Sihaloho, F. (2023). Perancangan User Interface (UI) dan User Experince (UX) Aplikasi pendistribution alat-alat kesehatan pada perusahaan PT. Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 9(1). <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse33>
- Sosial, J., Teknologi, D., Anggraeni, R., and Maulani, I. E. (2023). 94 *Riska Anggraeni, Isma Elan Maulani PENGARUH TEKNOLOGI INFORMASI TERHADAP PERKEMBANGAN BISNIS MODERN*. 3(2).
- Suardi, A. R., and Widhiarso, W. (2023). 2 *ND MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2023 590* | Universitas Multi Data Palembang.
- Taruna Hendrajaya, C., and Lestari, E. (2022). *Efek Resiko dan Privasi terhadap Kepercayaan Menggunakan Media Sosial* (Vol. 4).
- Theophilia Tayane, R., Angelia Islami, F., Marianingsih, S., Informasi, S., Sains dan Teknologi Jayapura, U., Komputer, T., Kent Bogor, P., Raya Sentani Padang Bulan, J., Jayapura, K., Bina Marga, J., Bogor Tim, K., Bogor, K., and Barat, J. (2024). *PERANCANGAN UI/UX PADA PROTOTIPE WEBSITE PERUSAHAAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT (STUDI KASUS: PT. REAL MEDIA LAB)*. 13(1).
- Yehezkiel, S., Marpaung, R., and Nuraeni, N. (2023). Evaluasi User Experience Website E-Learning My-Elnusa Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *JURNAL SWABUMI*, 11(1), 2023.

- Ziyan Zakiyah, R., and Ariffudin Islam, M. (2022). USER INTERFACE WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI VILOVY DESIGN. *Jurnal Barik*, 3(3), 174–185. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Zulfadli, H., Rian Putra, R., and Author, C. (2025). Perancangan Ui/Ux Website Promosi Dan Penjualan Di Maripro Photo Studio Dengan Menggunakan Metode Human Centered Desain. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 5(3).