

DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, R., Nugroho, I. M., & Alam, S. (2022). Redesign User Interface Dan User Experience Aplikasi Wastu Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(2), 152–159.
- Alvioni Tineke Risqianti. (2024). *Analisis dan perancangan user interface website yakurir (ojek lokal probolinggo) menggunakan metode design thinking skripsi*.
- Andi Fatwa Mahdika Candra. (2022). *Penerapan Metode Design Thinking Dalam Rancang Prototipe Aplikasi Berbasis Web Sistem Peminjaman Dokumen Arsip Di Dinas Komunikasi Dan Informatika Provinsi Jawa Timur*. 2(8.5.2017), 2003–2005.
- Berry, R. S. (2023). *The magic number for user testing: How many users do you need? Maze*. <https://maze.co/blog/user-testing-how-many-users/>. Diakses pada 13 Juni 2025.
- Firda Azzah Putri Amarini. (2024). Analisis Perkembangan Bisnis Rumah Makan Padang Cinto Minang Dengan Menggunakan Aplikasi Pesan-Antar Makanan Online. *Fakultas Ekonomi Dan Bisnis*.
- Gunawan dan Muhammad Reinaldy. (2021). User Interface Layanan Mandiri Untuk Gelanggang Olahraga Menggunakan Metode Design Thinking. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1397–1406.
- Herdani, I. friska, Okmayura, F., Elvianti, S., Fitri, T., Khalik, A. D., & Chairunnisa, A. (2024). Pemodelan Design Thingking Pada Perancangan Ui Dan Ux Untuk Aplikasi “E-Nails Art.” *Journal of Information Systems Management and Digital Business*, 1(2), 200–212.
- Ramadhan Harahap, Y., Garno, G., & Heryana, N. (2024). Penerapan Design Thinking Dalam Menganalisis User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Rupiahku. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), 3223–3231.
- Sudaryanto, E., Wahjudi, D., & Watiningsih, T. (2023). *Penerapan Metode Design Thingking Pada Perancangan Ui / Ux Aplikasi Perpustakaan*. 24(2), 69–76.

- Surianto, D. F., Wahid, M. S. N., Parenreng, J. M., Wahid, A., Satria Gunawan Zain, Edy, M. R., & Risal, A. A. N. (2023). PKM Pelatihan Figma untuk Desain Prototipe Sistem Informasi. *Vokatek : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(2), 57–63.
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51.
- Wahyu Sanjaya, M., & Febriandirza, A. (2023). Penerapan Metode Design Thingking Terhadap Peningkatan Pengalaman Pengguna Pada Sistem Akademik Uhamka. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(1), 7–16.
- Yoga, V., & Ardhana, P. (2022). *Evaluasi Usability E-Learning Universitas Qamarul Huda Menggunakan System Usability Scale (SUS)*. 3(1), 3–7.
- Yulia, R., Candra, R. M., Irsyad, M., & Darmizal, T. (2020). UI/UX Redesign of INHIL Dukcapil Application Using the Design Thinking Method. *Jurnal Infokum*, 10(5), 481–488.
- Yulisman, Y., Kristiani, W., Herianto, H., Tri Saputra, H., & Zulkifli, A. (2024). User Interface Dan User Experience Aplikasi Perlindungan Anak Dan Perempuan Berbasis Android Menggunakan Proses Design Thingking. *Journal of Intelligent System and Software Engineering (JOISSE)*, 1(1), 32–44.
- Zahra, A. E., Zaidiah, A., & Isnainiyah, I. N. (2021). Redesign Aplikasi Gravote Dengan Metode Design Thinking. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, September, 401–410.