

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Karim, Dini Savitri, & Hasbullah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Di Kelas 4 Sekolah Dasar. *Jurnal Lebesgue : Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika Dan Statistika*, 1(2), 63–75. <https://doi.org/10.46306/lb.v1i2.17>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terafan Dan Informasi*, 1(1), 19–25. <https://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110/88>
- Dian Bayu Firmansyah, Eko Kurniawan, & Ita Fitriana. (2021). Peningkatan Kompetensi Bahasa Jepang Siswa Melalui Pelatihan Jlpt. *Jurnal Abdimas Bina Bangsa*, 2(1), 80–89. <https://doi.org/10.46306/jabb.v2i1.83>
- Efdiningsih, E., Saputri, G. J., & Yudertha, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Arsip Kontrak Vendor Berbasis Web Menggunakan Bootstrap di PT Perkebunan Nusantara VI. *Journal on Education*, 05(04), 11397–11405. <https://jonedu.org/index.php/joe/article/view/2082%0Ahttp://jonedu.org/index.php/joe/article/download/2082/1723>
- Hartono, N., & Muin, A. A. (2025). *Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang*.
- Herpindo, H., Astuty, A., Ekawati, M., Fadhilia Arvianti, G., Rizqin Nikmatullah, M., & Nur Afiq, M. (2023). Pembelajaran dan Pengajaran Tata Bahasa Berdasarkan Korpus. *Risenologi*, 8(2), 25–37. <https://doi.org/10.47028/risenologi.v8i2.497>
- Kadir, S. D., Jundi, M., Laubaha, S. A., Ali, I., Adam, M. Z., & Kasan, Y. (2022). Korelasi Bahasa dan Pikiran dalam Perspektif Al-Qur'an. *Fikroh: Jurnal Pemikiran Dan Pendidikan Islam*, 15(1), 1–17. <https://doi.org/10.37812/fikroh.v15i1.294>
- Kurniawan, A., Khairullah, K., & Abdullah, D. (2022). Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Untuk Pemula Pada Smartphone Android. ... *Innovation Informatics (JII)*, 1, 160–169. <http://jurnal.imsi.or.id/index.php/jii/article/view/104>
- Nelly Sofi, & Riza Dharmawan. (2022). Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart). *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 53–64. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.125>
- Purba, H. (2023). Konsep Dasar Pemahaman Algoritma Pemrograman. *Jurnal Arjuna*, 1(6), 290–301. <https://doi.org/10.61132/arjuna.v1i6>
- Robo, S., Riandi Widiyantoro, M., Tambijo, I., & Trisno. (2023). Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Hiragana, Katakana dan Kanji Dasar. *Kesatria : Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer Dan Manajemen)*, 4(1), 177–190. <https://tunasbangsa.ac.id/pkm/index.php/kesatria/article/view/128>
- Sopriani, Eva; Purwanto, H. (2023). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Xyz (Department It Infrastructure). *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 10(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v10i1.993>
- Suparyanto dan Rosad. (2020). Pengertian Aplikasi Mobile Dan Android. *Suparyanto Dan Rosad (2020)*, 5(3), 248–253.
- Sutisna, D. P., Hakim, A., Studi, P., Industri, T., & Teknik, F. (2022). *Artikel2_Kanban_Istansifil qomari*. 2(1), 2701–2710.
- Tuasamu, Z., M. Lewaru, N. A. I., Idris, M. R., Syafaat, A. B. N., Faradilla, F., Fadlan, M., Nadiva, P., & Efendi, R. (2023). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan

- Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico. *Jurnal Bisnis Manajemen*, 1(2), 495–510.
- Widiastuti, N. L. G. K. (2019). Pronomina Refleksif Pada Bahasa Jepang I. *Jurnal Kajian Pendidikan Widya Accarya FKIP Universitas Dwijendra*, 2085, 1–14.
- Widjaja, S., Oktarina, D., & Tendra, G. (2022). Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). In *Jurnal Jaringan Sistem Informasi Robotik (JSR)* (Vol. 6, Issue 2). <http://ojsamik.amikmitragama.ac.id>
- Windawati, R., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android untuk Meningkatkan hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(2), 1027–1038. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i2.835>