

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bahasa Jepang atau dalam Bahasa Jepangnya disebut sebagai (日 本 語), dibaca sebagai “*Nihongo*” merupakan bahasa resmi negara Jepang dengan jumlah penduduk sekitar 122 juta jiwa, data menurut (populationtoday, 2024). Untuk Indonesia sendiri, menurut (Widjaja dkk. 2022) Bahasa Jepang juga merupakan salah satu Bahasa yang diminati selain Bahasa Inggris dan Bahasa Arab, alasan yang paling kuat orang ingin mempelajari Bahasa Jepang karena faktor kebudayaan dan peluang kerja. Bagi yang ingin mendapatkan pekerjaan yang berhubungan dengan Jepang, mereka harus mengikuti Ujian JPLT. Untuk persyaratan kerja sendiri memerlukan ujian JLPT N5 untuk program magang dan JLPT N4 untuk *Tokutei ginou*, yaitu bekerja selayaknya orang asli Jepang.

JLPT (*Japanese Language Proficiency Test*) atau dalam Bahasa Jepangnya 日 本 語 能 力 試 験 dibaca sebagai [*nihongo nouryoku shiken*] merupakan Ujian khusus untuk menguji sejauh mana kemampuan Bahasa Jepang bagi para penutur asing Bahasa Jepang. Untuk mengikuti Ujian ini, tentunya setiap peserta diwajibkan untuk memahami dasar-dasar Bahasa Jepang seperti Kanji, Hiragana, Katakana dan tata bahasa, juga tes bahasa untuk syarat bekerja di Jepang, terutama N5 dan N4. Namun, tidak semua peserta dapat memahami Bahasa Jepang dengan baik. Khususnya Abjad dan tata bahasa yang digunakannya (Widjaja dkk. 2022) .

Permasalahan yang dialami oleh kebanyakan pemula yang ingin mengikuti ujian JLPT adalah kurangnya pemahaman dalam pembelajaran Abjad dan tata bahasa terkhusus pada level N5 dan N4. Karena pada kedua level tersebut merupakan syarat awalan untuk siapapun yang ingin bekerja di jepang. Sedangkan menurut (Herpindo dkk. 2023) “tata bahasa adalah komponen mendasar dari pemahaman dan produksi bahasa yang efektif”, termasuk bahasa Jepang.

Oleh karena itu, dalam tugas akhir ini akan dikembangkan aplikasi untuk menunjang pembelajaran JLPT N5 dan N4. Diantaranya seperti perancangan dan pembangunan aplikasi, yang basisnya dari salah satu buku terbaik untuk pembelajaran bahasa jepang yaitu *Minna No Nihongo 1 dan 2* dengan *International Multiculture Center (I'Mc Center Foundation)* sebagai penerbitnya, dan Kiat Sukses dengan *Thjin Thiang Shiang* sebagai penulis, untuk referensi ujian latihannya. Juga terdapat pengelompokan kanji berdasarkan karakteristiknya. Sehingga pengguna dapat mengetahui kanji yang bisa berdiri sendiri, kanji yang harus diiringi dengan

hiragana, dan kanji yang membutuhkan 2 atau lebih kanji yang baru bisa membentuk suatu arti atau kata. Penambahan konten dan fitur dalam mempelajari Bahasa Jepang yang sudah diakui oleh penerbit dari buku tersebut, dimana materi pada buku tersebut dapat membantu untuk menghadapi Ujian JLPT N5 dan JLPT N4.

1.2 Rumusan Masalah

Pada latar belakang tersebut, muncullah beberapa rumusan masalah dari tugas akhir ini, yaitu :

- a. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi Mobile Learning untuk pembelajaran Bahasa Jepang bagi pemula, level N5 dan N4?
- b. Bagaimana aplikasi ini dapat membantu pengguna memahami dasar-dasar bahasa Jepang, seperti Kanji, Hiragana, Katakana, dan tata bahasa.
- c. Bagaimana implementasi materi dari buku Minna No Nihongo 1 dan 2 dalam aplikasi dapat meningkatkan kesiapan pengguna untuk menghadapi ujian JLPT N5 dan N4?

1.3 Tujuan Penelitian

Berikut merupakan tujuan penelitian dari tugas akhir ini:

- a. Membangun aplikasi Mobile Learning yang mudah digunakan untuk pembelajaran bahasa Jepang.
- b. Membantu pengguna memahami dan menguasai dasar-dasar bahasa Jepang, termasuk Kanji, Hiragana, Katakana, dan tata bahasa.
- c. Mengimplementasikan materi dari buku Minna No Nihongo 1 dan 2 dalam aplikasi untuk mempersiapkan pengguna menghadapi ujian JLPT N5 dan N4.

1.4 Manfaat

Berikut adalah manfaat yang diharapkan dalam adanya tugas akhir ini:

- a. Aplikasi ini di harapkan dapat memberikan manfaat kepada para pemula untuk mempersiapkan bekal menghadapi Ujian JPLT N5 dan N4.
- b. Mempermudah pelajar dalam mempelajari bahasa Jepang khususnya di level N5 dan N4.

1.5 Batasan Masalah

Dengan adanya batasan masalah, diharapkan penyusunan dan pembuatan tugas akhir ini tidak melenceng jauh dari pokok permasalahan. Berikut batasan masalahnya:

- a. Aplikasi ini hanya mencakup materi pembelajaran untuk level pemula, N5 dan N4, dan tidak mencakup level yang lebih tinggi.
- b. Aplikasi ini dibangun khusus untuk smartphone berbasis Android dan tidak mendukung platform lain seperti website dan iOS