

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, A. F. 2021. *Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Pengenalan Bahasa Daerah Madura untuk Anak (Studi Kasus pada Siswa Kelas IV MINU Kraksaan)*. Program Diploma Tiga Politeknik Negeri Jember
- Aulianti, W. D., Karim, S. A., & Riska, M. 2021. *Pengembangan Game Pendidikan Anti Korupsi Berbasis Android*. 4(2).
- Azila, M. N., & Febriani, I. 2021. Penggunaan Tingkat Tutur Bahasa Jawa pada Komunitas Pasar Krempyeng Pon-Kliwon di Desa Ngilo-Ilo Kabupaten Ponorogo (Kajian Sociolinguistik). *METAHUMANIORA*, 11(2), 172–185.
- bringITonUNPAS. 2021. *GDLC (Game Development Life Cycle) - IF UNPAS Game Dev Academy* . https://www.youtube.com/watch?v=Z7ILmbBeQ_8. Diakses pada 1 Juli 2024.
- Hartiyani, S. D., Prayogo, A., & Erlinawati, E. 2023. Aplikasi Multimedia Pembelajaran Aaksara Jawa Berbasis Android untuk Siswa Sekolah Dasar. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, 10(2), 679–693.
- Hastini, L. Y., Fahmi, R., Lukito, H., Program, M., Ilmu, D., & Unand, M. 2020. Apakah Pembelajaran Menggunakan Teknologi dapat Meningkatkan Literasi Manusia pada Generasi Z di Indonesia? *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*.
- Huda, B., & Apriyanto, S. 2019. Aplikasi Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Android Dan Web Monitoring (Penelitian dilakukan di Kab. Karawang). *Buana Ilmu*, 4(1), 1–14.
- Ladifa, H., Josaphat, Y. A. P., Khana, S. W. C., Syach, S. F. N., & Cahyaningrum, A. N. 2021. Eksistensi Bahasa Jawa Bagi Masyarakat Jawa di Era Westernisasi Bahasa. *Jurnal Ilmu Humaniora*, 06(01), 65–68.

- Nadhiroh, U., & Setyawan, B. W. 2021. Peranan Pembelajaran Bahasa Jawa dalam Melestarikan Budaya Jawa. *Jurnal Ilmiah Sastra Dan Bahasa Daerah, Serta Pengajarannya*, 3(1), 1–10.
- Purnomo, I. I. 2020. Aplikasi Game Edukasi Lingkungan Agen P VS Sampah Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Technologia*, 11(2), 1–87.
- Ruliyanti, E. E., M. Basir, U. P., & Suyatno. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Jawa Berbasis Audio Visual pada Siswa SD Kelas I. *Jurnal Education and Development*, 10(1), 486–492.
- Sitanggang, R., Dachi, T. U., & Manurung, I. H. G. 2022. Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hias Berbasis Web Menggunakan PHP dan MYSQL. *Jurnal TEKESNOS*, 4(1).
- Sukowati, A., & Subrata, H. 2022. Implementasi Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Bahasa Jawa. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Hasil Penelitian*, 8(2), 155–156.