

RINGKASAN

Media Game Sejarah Kerajaan Indonesia Berbasis Android Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar, Muhammad Alfin Faiz, NIM E31222389, Tahun 2025, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Faisal Lutfi Afriansyah, S.Kom, M.T. (Dosen Pembimbing)

Pendidikan Indonesia memerlukan inovasi pembelajaran sejarah kerajaan di sekolah dasar. Generasi Alpha membutuhkan metode pembelajaran sesuai karakteristik digital mereka. Pembelajaran sejarah kerajaan Sriwijaya, Majapahit, Kutai, dan Tarumanegara berperan membentuk identitas kebangsaan siswa. Metode konvensional berbasis ceramah kurang efektif dan menurunkan motivasi belajar siswa.

Media Game Sejarah Kerajaan Indonesia Berbasis Android dibuat untuk siswa kelas IV SD. Media ini memanfaatkan ketertarikan anak terhadap permainan digital. Penelitian ini dilaksanakan di SD Negeri Jemberlor 2 Jember dengan tujuan menyediakan alternatif media pembelajaran yang dapat meningkatkan motivasi dan pemahaman siswa terhadap materi sejarah kerajaan Indonesia melalui pendekatan yang lebih menarik.